

Google for Education

2019

学びが変わる! 先生のためのICT活用レシピ

- Google for Education と 教育改革、その先へ-

はじめに

2020年から戦後最大といわれる教育改革が行われます。なぜ今、教育改革が求められるのでしょうか。

ITの進歩により、今後10年から20年で日本の労働人口の49%が就いている職業が、人工知能やロボットなどによって代替できるという推計が発表されており、多くの子どもが今は存在していない職業に就くだろうともいわれています。^{*}こうした、急速な社会変化を私たち大人は経験したことありません。ましてや、変化の後の社会を想像することもできません。

予測不可能な時代を生き抜くためには、なにが必要なのでしょうか。そこで、求められたのが、従来の教育からの大転換だったのです。

これからの社会で生き抜く資質・能力を育成する教育の実現が、2020年以降の教育改革のねらいです。

この教育改革は、大きく学習指導要領の改訂と大学入試改革によって実現されます。もちろんこの2つの変革により、授業も大きく変わります。そして、先生の役割や働き方にも、少なからず転換が求められることになるでしょう。

新たな教育の実現は、簡単なことではありません。従来の授業の型に固執してしまう、また、新たな教師の役割に戸惑いを感じる。そうした先生もいらっしゃるかもしれません。

また、こうした心理的ハードル以上に、先生方の忙しさが大きな問題として横たわります。先生方の業務時間は年々増加傾向にあり、近年になりやっと一般企業同様に「働き方改革」が叫ばれるようになってきました。このような状況のまま、新たな教育が上乗せされれば、先生方の負荷の増大は目に見えています。

そこで注目されているのが、ICT(本書で解説する Google for Education を含む情報通信技術)です。ICTをうまく活用することで、生徒の学びを効率的・効果的なものとし、先生方の業務の省力化・効率化を図り、本質的な教育に割ける時間が確保できるのではないかと注目されています。

本書では、前半で2020年以降の教育改革において、どのような学びの変化があるのかをお伝えします。そして、後半はICTの活用により、いかに学びの効果を高め、指導の効率化を図ることができるかを伝えていきます。子どもたちに未来を生き抜く力を育てる教育を実現し、先生方の多忙化を解消するツールとして、ICTの活用法をご紹介します。

※出典:野村総合研究所「日本の労働人口の49%が人工知能やロボット等で代替可能に」(2015年12月)

目次

P.2	教育改革2020の先へ、授業はどう変わる?
P.3	主体的・対話的で深い学びを実現する、授業のデザイン
P.4	授業と接続し、本質的な学びへ導く自宅学習へ
P.5-6	Google が実現する効果的な主体的授業の実践
P.7-8	Google for Education で先生の1日がこう変わる!
P.9-12	「新しいつながり」で学習をサポートする「クラスルーム」
P.13-14	生徒間の対話を引き出す「フォーム」
P.15-16	生徒の発表を協働作業とAIで支援する「スライド」
P.17-18	Google for Education を知る・試す

本書掲載の情報について

本書は2019年2月現在の情報をもとに、Google for Education の活用ノウハウを解説しています。本書発行後、画面仕様や操作方法、URL等は変更される可能性があります。本書は情報提供を目的としていますが、本書を利用したことにより生じるいかなる損害についても制作者・監修者では一切の責任を負いかねます。ご了承ください。

教育改革2020の先へ、授業はどう変わる？

2020年以降、教育現場は大きな転換点を迎えます。何が行われようとしているのか、そして、そのためにはどのような準備が必要なのか。今回の教育改革の2本の柱である、学習指導要領改訂と大学入試（一般入試）改革を解説します。

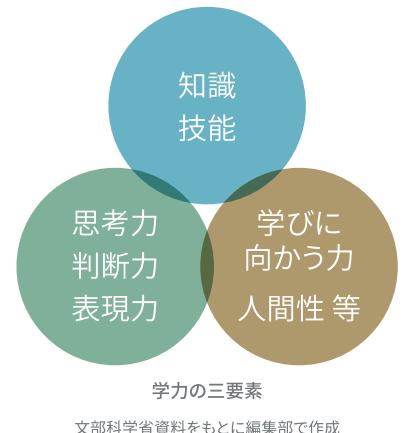
新学習指導要領 学力の三要素を身につける

2020年には、変化の激しい時代を生きる子どもたちが、社会の中で活躍できる資質・能力を育成することを目指し、戦後最大の教育改革が行われます。

改革の目玉の1つは、学習指導要領改訂です。これまで、「学んだことをきちんと理解しているか（知識・技能）」の評価に大きなウエイトが置かれていました。そこから、知識や技能を習得するだけではなく、それをもとに「自分で考え、表現し、判断し、実際の社会で役立てる」ことが求められるようになります。

これを文部科学省は「学力の三要素」といい、「学びに向かう力、人間性等」「思考力・判断力・表現力」「知識・技能」と位置づけています。

習得すべき力が変わったということは、教え方・学び方もえていかなければいけません。そのために、アクティブラーニングとも言い換えられる「主体的・対話的で深い学び」の授業への転換が求められています。講義型の授業から、生徒自身が主体的・能動的、そして協働的に参加する授業がこれからは必要になります。手法としては、ペアワークやグループワーク、調査・体験型の学習などが挙げられます。



大学入試 多様な力を問う入試へと転換

2つ目の変化が、大学入試改革です。これからは多様な能力や適性を問う試験が求められています。

①センター試験に代わり「大学入学共通テスト」が導入される

センター試験は「マーク式」でしたが、大学入学共通テストでは国語・数学などで記述式の試験が導入されます。また、英語では4技能（聞く・読む・話す・書く）試験になります。暗記で対応できるような試験ではなく、思考力や表現力が問われる内容となります。

②2次試験が変わる

国公立大学の個別学力検査、いわゆる2次試験や私立大学の一般入試で、筆記試験以外に、調査書・本人が記載する学習記録などの提出が求められます。つまり、3年間の学習や部活動、課外活動などの記録をいかに蓄積していくかが高校現場に求められるのです。



▶ 主体的・対話的で深い学びを実現する、授業のデザイン

新学習指導要領により、主体的・対話的で深い学びを実現できる授業が求められるようになります。そのために先生はどのような役割を果たしていけばよいのでしょうか。

教師の役割転換の必要性

主体的・対話的で深い学びを実現するには、教師の役割を転換していくことが求められます。教師は教授する立場ではなく、生徒の思考を促したり、生徒の表現活動をサポートしたりする役割となります。つまり、**ファシリテーション力が問われるようになります**。

また、ただ形ばかりの協働学習を果たせばよいというわけではありません。授業における到達目標をより明確にし、そのゴールに達するための効果的な手法として**協働学習を取り入れた授業設計**をする必要があるのです。

しかし、こういった新しい授業形式で、これまで教えていた知識・技能が本当に習得できているのか不安を抱える先生も少なくありません。そんな懸念を解決するツールの一つが、ICTです。例えば、選択式の小テストをこまめに配信し、システムにより瞬時に採点することで、**生徒の到達度をつぶさに把握することができます**。また、正答率の低い問題に関しては再度解説を加えたり、つまづいている生徒に対して個別に適切なフォローをすることもできます。つまり、クラス全体の学力を底上げし、生徒間の学力格差を是正することもできるのです。

探究活動をどう実現するか

新学習指導要領では、**探究型の学習**がより重要視されます。

探究活動としてよく行われるのが、個人の調べ学習やグループでの話し合い、発表資料をまとめてプレゼンテーションをするといった活動ではないでしょうか。ICTを使用することで、探究活動をより効果的・効率的に行えます。課題設定、情報の収集、整理・分析、まとめ・表現といった探究の様々なステップでICTを活用することができ、例えば、求める情報を探しあてるまでの時間をICT活用によって短縮できるのは間違いないでしょう。他にも、発表資料をパソコンやタブレット上で作成することで整理・分析をより簡単に進められますし、グループメンバーと共同で発表資料をまとめるといったこともできるでしょう。

また、2020年からの大学入試改革では、一般入試においても調査書の提出が求められるようになります。ここでもICTを使えば**生徒の3年間の活動記録**をデータとして残しておきやすくなります。ICTを活用することで授業と入試を接続し、生徒がスムーズに受験に臨む支援ができるようになります。



授業と接続し、 本質的な学びへ導く自宅学習へ

授業が変われば、自宅学習も変わります。主体的・対話的で深い学びを実現する授業に転換していくと、自宅でインプットの学習をし、教室ではアウトプット型、あるいは生徒同士で高め合えるような協働学習が主に行われるようになります。では、自宅学習にはどのようなことが求められるようになっていくのでしょうか。



インプットを先に、反転学習を実現

自宅学習について、まず予習の観点から見ていきましょう。アクティブ・ラーニングを行う先生方が課題として挙げるのが、「時間のなさ」ですが、自宅学習をうまく活用することで、授業進度を落とさずに、生徒の学力定着も促すことができるのではないかと期待されています。特に、反転学習をすることで、学習効率が高まると注目されています。反転学習とは、これまでの授業形態をまさしく「反転」させたもの。家庭でいわゆる講義型の「授業」を動画などの映像教材で受け、予習をします。そして授業では、演習活動や対話、プレゼンテーションなどを行うのです。

自宅で予習として概要をインプットできるため、生徒の意欲が高まっている状態でアクティブ・ラーニング型の授業に参加することができ、学習効率が上がるといわれているのです。反転学習の教材として先生が学習動画を作成するなどの事例も見られるようになっています。

業務負荷を軽減し、生徒の学力定着を促す復習方法

続いて、自宅学習の復習の時間はどう変化していくのでしょうか。宿題の出し方にも、効果的・効率的な転換が必要となるでしょう。これまでには、プリントを配布して、生徒がそれに取り組み、翌週の授業で回収するといった学習活動が一般的でした。

しかしそのためには、事前に教師が課題を作成し、プリントを印刷し、生徒から回収して、採点をするという人の手による作業が発生していました。ICTを用いることで、課題をオンライン配信し、生徒はWeb上で回答、自動採点するといったことが可能になります。作業を省力化することにより、先生方は教材研究など本質的な教育活動に時間を割くことができるようになります。

また、自宅にいながらも先生と生徒がやりとりできる仕組みを導入すれば、授業外でも都度不明点を解決していくこともできます。加えて、高校現場ではよく生徒の「自宅学習時間調査」を行いますが、ICTを使えば、生徒の学習利用時間をチェックすることで、学習時間を管理し、データとして定点観測していくことも容易にできるのです。

Googleが実現する効果的な主体的授業の実践

Google for Education

G Suite for Education +  Google Classroom +  chromebook

—— Google for Education が世界で支持されています ——



販売数第1位
米国、カナダ、スウェーデン、
ニュージーランドの幼稚園
から高校までの教育機関



OEM13社以上
Acer、Lenovo、Asus、Dell、
HP、その他各社



3,000万人以上
世界でChromebookを利用
中の生徒数



8,000万人
G Suite for Education の
ユーザー数



4,000万人
Google Classroom を利用
している生徒と教師の数

Google for Education は Google が作った 全世界で支持される教育機関向けのソリューション

Google for Education は、Google が教育機関向けに「これからの教育現場に最適なICT環境」を実現するソリューションの総称です。

G Suite for Education

すべてがクラウド上で運用され、シンプルに利用・管理ができる次世代のオンライン教育システムです。生徒は授業開始とともにIDとパスワードでログインし、シンプルな操作でアプリと学習データにアクセスすることができます。アクセスできる学習データは、対話的で協働的な授業をサポートします。



Google Classroom

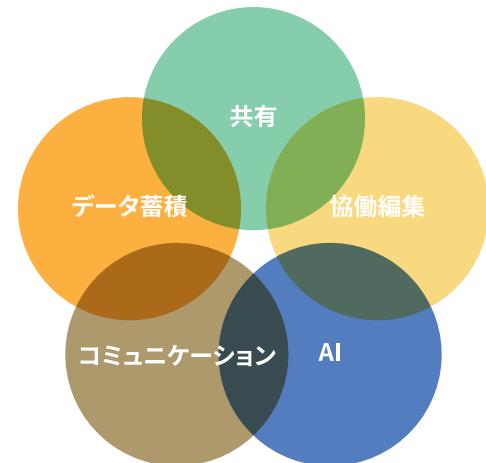
先生が、学校内外を問わず生徒とオンラインのクラスを通じて従来にないフォローアップや学習管理を行えるようになるのが Google Classroom です。先生は「クラス」と呼ばれるオンラインの「学びの場」で、課題を課したり、課題に対する生徒からの質問を受け付けたり、課題の提出状況の確認から採点、フォローアップまでを効率的に行うことができます。



chromebook

ICT導入時にその管理負担は大きな課題となります。学習活動のために設計され、教室で利用するため作られた端末 Chromebook と組み合わせれば、すべての学習端末をオンラインで一括管理することができ、学校は多くの機器管理の手間から解放されます。Chromebook の直感的でシンプルな操作は授業での学びを阻害せず、生徒の集中力を高めます。





デジタル化は、生徒の主体性を引き出したい先生の大きなサポートになります。すべてがオンラインの Google for Education ならではの機能を授業に取り入れていただくことで、学びの効果をより高めることができます。

「対話」をより引き出す意見・アイデアの「共有」

利用アプリ例：フォーム／スプレッドシート

Google for Education は、生徒同士の対話の効果を高めます。例えば、授業中の生徒の意見・感想をオンラインで集め、即座に集計して生徒に見せることができます。クラスメイトの意見をその場で確認し、自分の意見との違いを認識し、学びを深めることができます。

学びの機会としての「資料の協働編集」

利用アプリ例：スライド／ドキュメント／スプレッドシート／図形描画

発表資料の準備やフィールドワークの課題発表などは個人作業となりがちですが、Google for Education で一つの資料を共有し複数の生徒に同時に編集させることで協働作業が可能になります。他者の意見を反映する過程を通して、単なる作業を学びの機会へと転化させることができます。

「発表」をサポートする「AI」

利用アプリ例：スライド／ドキュメント／スプレッドシート

ICTを使った資料作成につまずく生徒も少なくないかもしれません。Google for Education は、直感的でシンプルな操作に加え、AIがスムーズな発表を支援します。資料作りの際に時間がかかりがちな資料としての体裁・装飾などをAIがパターン提案し、誰でも短時間で資料を作成することができます。

先生・生徒間の「コミュニケーション」を促し、きめ細やかなフォローアップを

利用アプリ例：クラスルーム／チャット／Meet

Google for Education は、教室内外の先生と生徒のコミュニケーションを促します。「クラスルーム」機能を使えば、オンライン上で、個別のやり取りやグループでのコミュニケーションを行うことができます。教室内外を問わず、きめ細やかなサポートが可能になり、生徒の学習効果を高めることができます。

「データ蓄積」により学習管理をスマートに

利用アプリ例：クラスルーム／ドライブ

Google for Education は、容量無制限。生徒の学習に役立つ動画コンテンツや画像、資料などをいくらでも保管できます。保管された教材を使って生徒はいつでも学習内容を反復できます。加えて、生徒から回収した課題の管理や採点を大幅に効率化でき、節約した時間を生徒指導や教材研究など先生の本質的業務に費やすことができます。

Google for Education で先生の1日がこう変わる!



12:50
— 授業準備 —

14:00
— 小テスト —

15:30
— 放課後 —

17:00
— 職員会議 —

準備教材は、印刷された従来通りの白黒プリント教材であることが多い。



テスト実施後の対応は、採点・返却にとどまることが多い。



放課後も会議・部活動顧問と多忙な先生には質問しづらい。



職員会議資料はやはり紙形式。会議後には議事録作成と回覧が必要。



授業力UP

テスト結果を題材に 新しい授業が生まれる

テストやディスカッション結果を即時集計して意見を見る化。授業の振り返り題材としても使って、授業企画に活かせます。



授業力UP

校務の効率化

効率的でより効果的な 授業準備ができる

写真や映像を盛り込んだ生徒の学びを誘導する効果的な授業資料が短時間で作れます。



校務の効率化

先生の予定を共有して、 生徒が質問しやすい 環境づくりを

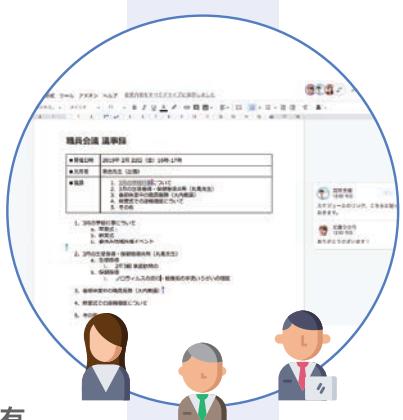
先生の予定はカレンダーで共有。
質問できる時間帯は一目瞭然！



校務の効率化

会議資料の事前共有と 同時編集で議事録も その場で完成！

資料は事前共有して会議時間短縮！資料はその場で先生同士が同時編集し、会議中に議事録が完成します。



返却



100 点

すべての生徒

ステータスで並べ替え ▾

採点済み

橋部大地 「身近でもこれだけ地球環境問題...」	95
真壁星哉 「環境問題をたくさんあげてくれ...」	90
大友慶 「エネルギーは自国でまかなえる...」	90

次の授業までに教科書の前書きを読んで添付のプリントをまとめてきてください。

0 提出済み 0 割り当て済み 5 採点済み

すべて

橋部大地 橋部大地 - 教科書の前... 採点済み	真壁星哉 真壁星哉 - 教科書の前... 採点済み	大友慶 大友慶 - 教科書の前... 採点済み	白石まひろ 白石まひろ - 教科書の... 採点済み	木下実梨 木下実梨 - 教科書の前... 採点済み
---------------------------------	---------------------------------	-------------------------------	----------------------------------	---------------------------------



「新しいつながり」で学習をサポートする「クラスルーム」*

先生と生徒の学びの場は、教室には限られません。反転学習や課題提出など、学校外の学習をサポートするのも G Suite の大きな役割です。

クラスルームでは「クラス」と呼ばれるオンラインコミュニティが作成でき、その中で生徒とのコミュニケーションを図ったり学習課題を提示することで、効果的で個別性の高い学習管理を行うことができます。

*本項目の「クラスルーム」とは Google Classroom を指します。

生徒とのコミュニケーションをスムーズにする「クラス」

クラスルームは、先生と生徒がコミュニケーションを取り合える学習管理アプリです。例えば、「現代社会 3-B」のようにクラス単位のコミュニティを作成し、その中で、授業について全体もしくは個別で周知したり、課題の提示やアドバイスを行ったり、小テストを課したりすることができます。生徒自身もクラスルームをつかって質問することができ、オンライン上で双方向のコミュニケーションが実現します。

授業において期待される効果

生徒全員への情報周知と開かれた発言機会を提供

クラスルームは、生徒たちに開かれた発言機会を提供できます。授業中、積極的に発言することが苦手な生徒でも、コメント機能を使って自身の意見を表現することができ、先生もそうした生徒の貴重な意見をリアルタイムに確認しながら授業を進めることができます。

課題の提出～採点～返却のサイクルがスムーズに

課題はクラスルームを介して生徒へ配信することができます。提出期限が迫ると生徒へリマインド通知されるため、提出忘れを防げます。また、生徒の提出状況は一覧表示されるので、先生は生徒ごとに進捗を確認しながら必要に応じて事前にフォローすることも可能です。課題の回収・採点もクラスルームで行えるため、従来の紙による大量印刷・配布・回収作業に比べスムーズで大きな一連の学習管理サイクルを実現します。

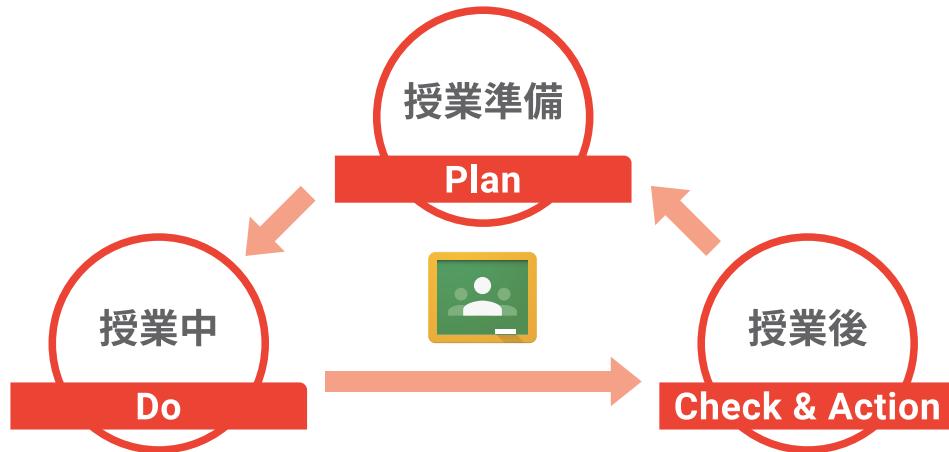
授業において期待される効果

習熟度に応じた生徒個別のフォローアップが可能に

クラスルームでは特定の生徒を選んで課題や資料を投稿することができます。生徒の習熟度に応じて補習プリントや理解度テストを配信し、生徒個別の学習フォローを行うことができます。

クラスルームを活用した効率的な授業サイクル

クラスルームの効率的な活用方法をその他のアプリとの連携も交えながら実際の「授業準備」・「授業中」・「授業終了後」の3つのシーン別にご紹介します。



Plan

授業準備 主体的・対話的なグループ学習のための課題作成

生徒主体の授業を行うために適切な準備は欠かせません。授業で利用する提示課題や参考資料を Google ドライブ で作成しクラスルームにて提示・配布ができます。授業の資料を同科目の先生と共有しあい、アイディアや意見を交換しながら協働的に準備することで、先生の授業準備にもイノベーションを生み出します。作成した学習資料は、事前に配信予約をしておくと便利です。

Do

授業中 ファシリテーションツールとしてクラスルームを利用する

授業中の先生のファシリテーションは大変重要です。生徒が学習に行き詰まっていたら、ヒントとなる動画や関連記事を投稿して生徒自身による気づきを促すことができます。また、特定生徒の取組みを Share to Classroom[※]を使って全生徒の画面に共有すれば、生徒間での学び合いを促すことも可能です。授業の最後には事前に準備した理解度テストや振り返りシートで、学習の成果をすばやく確認することができます。

※Share to Classroom は無料で追加できるアドオン機能です。

Check & Action

授業後 生徒の習熟度を確認し、フォローする

小テストの結果や振り返りシートから生徒の理解度・習熟度を確認し、必要に応じて生徒にフォローアップのための教材や課題を個別に配信することができます。生徒は周囲には表示されないコメント機能を使って、安心して先生へ質問することができ、簡易なチャットコミュニケーションでも生徒の学習をこまめにフォローすることが可能です。先生はクラスルームを通じて授業の進め方などを振り返り、改善点を次回の授業準備に活かすことができます。

クラスルームを利用する一連の手順

ステップ1 クラスの作成・生徒の参加



Step1. クラスの作成

先生は「クラス」を作成します。クラスは先生のみが作成できます。



Step2. クラスの詳細を編集

「クラス名」は生徒側に表示されるこのバーチャルな教室の名称となります。その他、「教室」などクラスの詳細情報を記入しておきます。



Step3. 生徒の招待

先生はメールで招待するか、クラスコードを表示する方法で生徒を招待します。



Step4. 生徒の参加

生徒がクラスに参加すると、「メンバー」ページにクラスへ参加した生徒が表示されます。

ステップ2 課題の作成と配布



Step1. 「課題」の投稿

先生は上部「授業」ページからクラスへ投稿します。「課題」の投稿以外にも、資料を配布したり、質問を投げかけることができます。



Step2. 資料の追加添付

ドライブから資料を選択し、「各生徒にコピーを作成」で、生徒個別の資料が配付されます。その他、動画やURLなども添付できます。



Step3. 期日の設定

期日を設定すると、Google カレンダーに表示されます。期日の1週間前には「期限間近」の課題としてクラス上で知らせてくれます。



Step4. 投稿

先生が「投稿」すると生徒の「ストリーム」ページに表示されます。生徒は投稿をクリックすると課題を開くことができます。

ステップ3 課題の回収、フィードバック、採点、返却



Step1. 課題の確認

生徒から提出された課題を「生徒の提出物」ページから確認します。提出前でも適宜確認やフィードバックができます。



Step2. 採点

課題を確認し、採点します。生徒ごとに課題を開かなくてもページをめくる要領で提出済みの生徒の課題を一気に採点することができます。



Step3. フィードバック

先生は限定コメントから生徒個別にフィードバックを加えます。限定コメントは他の生徒からは見えません。



Step4. 返却

先生は「返却」ボタンから生徒に採点を返却します。返却は複数の生徒へ一括返却することも可能です。

クラスルームの授業活用事例

生徒の学習とオンラインで「つながる」

クラスルームは、教室とは別にもう1つの「バーチャルな教室」を作り出し、各生徒それぞれの理解度やつまづきに 対して、個別にフォローができる学習管理アプリです。



事例 1 生徒への密度が高く高頻度なフォローアップを実現

従来、先生は生徒の課題の受け取りを学校で行うしかありませんでした。また、課題の回収、採点・フォローアップを生徒一人ひとりに実施することは、先生にとって大きな業務負荷となります。

A高校では、先生がクラスルーム上に学習の参考になるWebサイトや動画のリンクなどを掲載し、配信しています。これまでには、課題用紙の打ち出しや提出状況の管理などに多くの時間を割いてきましたが、**生徒に対しての指導や教材研究に重きを置けるようになった**と少なくない先生が体感しています。



事例 2 生徒の学習記録をポートフォリオ化する

クラスルームの特徴は、紙ではなくデジタル情報で学びの履歴を蓄積できることです。2020年以降の大学入試改革では、一般入試においても調査書の提出が求められます。学習の記録をポートフォリオ化する必要があるのですが、学年全員分の3年間の記録をまとめあげるのは簡単なことではありません。

B高校では、**クラスルームでやりとりされた課題を「学習記録」として残しています**。さらに、フォローアップを遡り生徒がどう成長していったのかを確認したり、教員間の引き継ぎや連携などにも活用しています。生徒自身も記録を振り返ることで、自己の成長を実感することができます。

The screenshot shows a student's portfolio page in the Classmate application. The top navigation bar includes tabs for 'ホーム' (Home), '生徒の提出物' (Student Submissions), and '新規' (New). The main area displays a list of posts categorized by student:

- 朝代社会 (担任: 藤田)**: Posts from the teacher藤田.
- すべての生徒**: Posts from all students.
- 直近のみ**: Posts from the last few days.

Each post includes the student's name, a thumbnail image, and a brief description. For example, one post from '藤原大地' says 'コメントありがとうございます...' (Thank you for your comment...). Another post from '大庭優' says 'お忙です」といひながら、コメントありがとうございます。' (I'm busy, but thank you for your comment.). The right side of the screen shows a detailed view of a post from '藤原大地' dated 2018/10/19, which includes a link to a Google Slides presentation titled '藤原大地・日本が世界に誇るしている能力的なものは?' (What are the abilities that Japan is proud of in the world?). The post has several comments from other students, such as '大きいサイズのコメントにも対応ましたが、文字のサイズがうまく表示されませんでした。今後教えてください。' (I responded to large-size comments, but the text size was not displayed correctly. Please let me know if there are any issues.) and 'コメントありがとうございます。実際に見てみたいので確認してみてね！' (Thank you for your comment. I will check it out!).

質問 回答

氏 ベル

労働基準法による1日の最大労働時間は原則何時間か。*

8時間
 9時間
 10時間
 11時間
 12時間

週休2日制は法律で定められているか。*

定められている
 定められていない



生徒間の対話を引き出す「フォーム」

生徒の自主性や積極性を高めるためには、協働学習が重要です。対話を深める上で効果的なツールの1つが、生徒たちの意見をリアルタイムに集約し、集計・可視化できる「フォーム」です。

リアルタイムに生徒の意見を「集めて」「共有」できる

先生（もしくは生徒）が、選択式や記述式の設問パート（部品）を組み合わせて質問フォームをつくることができます。簡単に質問の受け付けフォームを作成し、回答させ、即座に集計・可視化することができます。

授業において期待される効果

即座にクラス全体の回答を共有することで、個々の生徒の思考を深めることができます

授業中に生徒の意見を集約し、クラス全体へ共有できるので、自分と他者の意見の共通点と差異を見出すことができ、思考をより深めることができます。

フォーム利用の手順



Step1. 質問フォームの作成

アンケートやミニテストなど、質問フォームを簡単に作成することができます。また、質問フォームに画像や参考資料を添付することもできます。



Step2. フォームを生徒へ配信

作成したフォームは、画面上で生徒へすぐに配信できます。



Step3. 質問に回答する(生徒)

生徒は、共有されたフォームにそれぞれのパソコンやタブレットからアクセスし、回答を入力します。



Step4. 回答を集計し、クラスで共有

集めた回答は画面上でリアルタイムに集計し、グラフなどでわかりやすく表示。回答内容をその場で共有することで、生徒の思考を深めることができます。

フォームの授業活用事例

意見を共有し、議論を深める

対話を深める1つの仕掛けとして、「全体の意見をその場で集め、共有し、それを素材に議論をする」という活用に、フォーム機能は有効です。



事例1 「現代文」の授業で心情描写の解釈を深める

C高校では、現代文の小説を教材にして主人公の思いについて、フォームを利用して対話し、思考を深めました。

フォームを使えば、すべての生徒が自分の解釈を発表することができます。人前での発表が苦手な生徒や、他者と違う見方をする生徒も声を上げやすくなるでしょう。また、時間の制限により全員分の意見を拾い上げられないという問題も解消できます。

そして、他者の意見を知り、視野を広げ、思考を深めることができます。クラスメイトの考え方だけでなく、他のクラスでの解釈までもその場で共有することができるのです。



事例2 「公民」の授業で、公平性をテーマに議論する

D高校では、「社会における公平性とは何か」をテーマにフォームを活用した授業を実施しました。最初にクラスで多数決を取り、「民意」を共有。その背景となる意見もフォームで集め、可視化しました。

生徒は自分の意見が「多数派であるのか少数派であるのか」を理解し、各意見の背景を認識することができます。あわせて調べ学習なども行い、グループ学習に進みました。

このプロセスでは、対話をしながら他者の意見とその背景を理解し、自身の思考を深め、自分の意見を伝えるサイクルを促進させています。



生徒の発表を協働作業とAIで支援する「スライド」

主体的・対話的で深い学びを実現する授業では、プレゼンテーション活動を最後に実施することがあります。こうした活動に学校内外で取り組むことができ、活動内容を保管することができる機能、それが「スライド」です。

オンラインで協働編集が可能に

スライドは、オンライン上で協働編集ができるので、学校内外を問わず、生徒同士で一緒に資料作成を進めたり、先生がコメントをつけてサポートしたりすることができます。さらに、AIによるサポート機能もあり、短い時間で効率的に発表スライドを作成することができます。

授業において期待される効果

他者のアドバイスやAIサポートで、質の高い発表を実現

学校内外で他者との協働作業を進められ、AIから適切なサポートを受けられることで、資料のクオリティを高められます。また、時間の効率的な活用により、発表内容の推敲に時間をかけられるようになり、質の高い活動を実現できます。

スライド利用の手順

Step1. スライドの作成

「スライド」を開始し、必要なテキストや画像を追加していきます。画像は簡単に追加することができます。

Step2. AIによるレイアウト提案

内容が決まったら、「データの探索」からAIを使ったデザインレイアウトの提案を受けて、選択するだけで簡単に資料が完成できます。

Step3. 先生と共有、助言を得る

ある程度完成したら発表資料を先生に「共有」します。先生は、資料をいつでも確認でき、「コメント」を使ってフォローアップすることができます。

Step4. スライドでの発表

発表資料が完成したら、アニメーションなどの演出を加えて、発表に挑みます。

スライドの授業活用事例

生徒の発表をスマートにサポート

生徒自身による効率的な発表資料の作成からプレゼンテーションまでをサポートする「スライド」の活用事例を紹介します。



事例 1 「理科」の授業で、実験結果をもとに先生に作成資料を投げかけて思考を深める

理科の授業で行われる実験は、時間の制限もあり、なかなか発表活動までたどり着けないという悩みを耳にします。E高校では、「スライド」機能で生徒が作成した資料に、先生がコメントを入れ、発表指導の効率・効果の向上を図っています。

「もう少しこのスライドに実験の前提条件を詳しく加えてはどうだろう」「この実験結果は、この結論を導くのに十分だといえるだろうか」など、先生が「コメント」により質問や提案を投げかけます。

もちろん、対面で先生の意見を伝えられるに越したことはありません。しかし限られた時間の中では、ICTを活用して効果的な学びにつなげる方法を模索していくことが求められます。自宅学習と連動させて、実りある学習へつなげるサポートを可能にするのが「スライド」です。



事例 2 「地理歴史」でフィールドワークの成果報告発表資料を協働作業で作成

F高校の地理歴史科の先生はフィールドワークの最終発表として「スライド」を活用しています。複数の生徒で発表資料の準備を分担し、グループ全体で1つのプレゼンテーションを仕上げるという活動です。

資料は、グループ全体に共有されるので、他の生徒の作成過程を見て、さらに新しい発想を得ながら作業を進められます。

「スライド」は協働学習をよりスムーズなものへと変えることができます。

Google for Education を知る・試す

Google for Education は、先生の授業運営に役立つアプリや先生の校務そのものを効率化するアプリなど教育現場に最適なツールの集合体です。

そのすべてがオンラインでシンプルに運用されるため、利用者（先生・生徒）は複雑な設定やトラブルとは無縁に、授業や校務に集中することができます。

授業で生徒の主体性を引き出す インタラクティブなアプリ			ドキュメント(文書作成) メモから本格的なレポートまで作成できる文書作成アプリです。「共有」することで先生・生徒が同時にアクセスし、協動作業を行うことができます。
	スライド(発表資料作成) 生徒の発表を支援するプレゼンテーションアプリです。「共有」することで先生・生徒が同時にアクセスし、協動作業を行うことができます。		スプレッドシート(表・グラフ作成) 表作成から高度な関数を利用した集計まで可能な表計算アプリです。「共有」することで先生・生徒が同時にアクセスし、協動作業を行うことができます。
	フォーム(質問フォームと集計) 質問を追加していくことで簡単に質問フォームやテストを作成できるアプリです。集めた回答はその場でリアルタイムに集計され、確認・共有できます。		図形描画(图形の作成) 自由に图形を組み合わせて作成できる图形作成アプリです。こちらで作成した图形は上記のドキュメントやスライドに挿入することができます。「共有」することで先生・生徒が同時にアクセスし、協動作業を行うことができます。
	ドライブ(資料データの保管) 生徒のあらゆる学習データを無制限に保存できるオンライン上の保管アプリです。高速な検索がデータを探す時間を短縮してくれます。		Meet(遠隔会議・対話) 離れた場所にいる先生・生徒同士をつなぐシンプルでありながら高品質なビデオ通話アプリです。

先生の校務効率やICT管理を効率化するアプリ			クラスルーム(学習管理) バーチャルなオンラインの「クラス」を作成し、先生が効率的に生徒とコミュニケーションをとったり、学習・課題管理ができるアプリです。
	メール 世界で14億人が利用するGmailの機能強化版です。先生や生徒に容量無制限・高機能・スマートなオンラインメールを提供しています。		チャット 即座に生徒へコミュニケーションをとることができるチャットアプリです。個別チャットはもちろんのこと、複数人とのやりとりにはグループチャットも利用できます。
	カレンダー(予定管理) 直感的な画面でスマートな予定管理を実現するアプリです。どこからでも予定を確認でき、先生同士の予定を共有することでスムーズな連携が図れます。		管理(ICTの一元管理) 定められた管理者のみがアクセスでき、生徒のアカウント発行といった日常操作から、生徒の利用環境に制限をかける管理も簡単に行えます。

Chromebook と組み合わせてシンプル・スマート・低コストなICT環境を実現

Google for Education では管理もすべてオンラインから行うことができ、特別な知識がなくとも、シンプルな手順で学校のICT環境を管理・運営することができます。また、通常のPCでも様々なアプリをご利用いただくことはできますが、よりオンラインに特化したシンプルで安価な端末 Chromebook と組み合わせることで、アプリ管理だけにとどまらず生徒の端末すべてを簡単に一元管理できるようになります。



Google for Education をもっと知つていただく機会を 多数ご用意しています。

Google for Education に興味をもつていただいた教育関係者様に、より理解を深めていただき、体験いただく機会を多数ご用意しております。

もっと先生にご理解いただくために。Google for Education の各種ワークショップを開催中！

Google の教育への取り組みと Google for Education をより知つていただくために、Google オフィスで行うセミナーや体験型ワークショップを開催しています。是非お問い合わせ・ご参加ください。

教育関係者様のためのセミナー・ワークショップ オンデマンドでパッケージングして選定学校様にご提供しております。

Google で Google for Education を学ぼう！

Education On Tour

Google オフィスにて Google の教育への取り組みや G Suite for Education 、Chromebook など教育現場での新しいICT活用について学んでいただけます。

授業への活用を検討されている先生へ！

ティーチャー・ワークショップ

Google for Education による授業形式のイメージをご理解いただくためのワークショップです。フォームやスライド、クラスルームなどをを使った授業体験ワークショップを通して、具体的な授業形式を体感いただけるワークです。

管理者様へ シンプルな管理を体験する！

ITアドミニ(管理者)ワークショップ

先生や生徒が Google for Education を安全に利用するための管理・運用についての基本的な考え方からベストプラクティスまでをお伝えします。

また Chromebook を使った一元管理なども実際に体験いただくことができます。



効果を実感いただくために、まずは無料でお試しください。

Google の専任スタッフが学校を変えるお手伝いに伺います！

Google 及び認定パートナーがご関係者様への説明や訪問デモンストレーション、また試用から効果測定のご支援までしっかりとお手伝いさせていただきます。お気軽にお問い合わせください。

訪問によるデモンストレーション提案・説明

Google for Education のトライアル
(G Suite for Education 試用・Chromebook の貸出他)

トライアル効果の測定支援

先生の皆様への説明会・ワークショップの開催

セミナー・ワークショップの参加から利用検討まで
お問い合わせはこちら――――――――――――――――――――――――――――――――

Google for Education お問い合わせ事務局

📞 03-6384-9575
(受付時間:平日 9:00-18:00)

✉ gfe-jp-isr@google.com

さらに詳しく

Google for Education 公式サイトをご覧ください。
<https://edu.google.co.jp/>

主体的・対話的で深い学びを可能に

 Google for Education

