

AdSense ガイドブック

Contents

Section 1	AdSense(アドセンス)とは	1
Section 2	AdSense をはじめよう!	7
Section 3	ページに AdSense 広告を貼ろう!	13
Section 4	パフォーマンスをトラッキングしよう!	19
Section 5	AdSense のプログラムポリシーについて	27
Section 6	お支払の方法について	31
Section 7	ウェブサイトを最適化しよう!	37
Section 8	AdSense をご利用いただいているサイト運営者様の事例紹介	47

このガイドブックをさらに活用いただくために

Google AdSense 公式ブログ「Inside AdSense」に、この冊子内でご紹介する参照 URL を一覧に まとめたページを設けました。本書と併せてご活用いただければ幸いです。

adsense-ja.blogspot.com ヘアクセスします。
 右ナビゲーションの [ガイドブック] をクリックします。

Google AdSense チーム

Section 1 AdSense(アドセンス)とは?

Google AdSense[™]はウェブサイト運営者様のための広告プログラムです。このプログラムでは、 各ウェブサイトにおける検索結果や、ページ内のコンテンツに正確にターゲットを絞った広告が 自動的に配信され、広告がクリックされた回数に応じてサイト運営者様に料金が支払われます。 サイト運営者様にはオンラインでお申し込みいただき、Google により参加が承認されると、 世界的に有名な大企業から地元の企業まで、Google の多岐に渡る検索広告主のネットワークに すぐにアクセスすることができます。広告主を探す手間も費用もかからないのが AdSense です。 サイト運営費用の捻出、ブログのためのデジタルカメラ購入費用の捻出などに、AdSense は 広く利用されています。



ページ内のテキストにあった内容の広告が表示されます。サイトを訪れたユーザーが広告のリンクをクリックすることで、サイト運営者様に収益が発生します。

AdSense には4種類のサイト運営者様向け広告プロダクトがあります。

・コンテンツ向け AdSense

サイト運営者様のウェブサイトのコンテンツを自動的にクロールし、そのウェブサイトのコンテンツと 合った広告を自動的に配信するサービスです。ページの内容に関連性のある広告が表示されますので、 ウェブサイトを訪問したユーザーにも、有益な情報を提供できます。ユーザーがその広告をクリック することで、サイト運営者様は収益を得ることができます。AdSenseの中でも一番ベーシックな 広告プロダクトです。このガイドでは、この広告プロダクトを中心に紹介してまいります。

・検索向け AdSense

サイト運営者様のウェブサイトに設置する検索ボックスです。その検索結果に表示される広告のクリック に基づきサイト運営者様は収益を得ることができます。

・モバイルコンテンツ向け AdSense

コンテンツ向け AdSense のモバイルサイト向け広告プロダクトです。モバイルサイトの収益化を可能に します。

・モバイルアプリケーション向け AdSense

iPhone および Android を搭載したスマートフォンで利用されるアプリケーション上に、広告を自動的に 配信するサービスです。アプリケーションに関連したテキスト広告やイメージ広告が表示されます。

・フィード向け AdSense

お客様の RSS など、フィードの記事内に関連性の高いテキスト広告とイメージ広告を表示して収益を 得ることができるサービスです。

[参加するための条件]

Google のプログラムポリシーに沿ったウェブサイトをお持ちのサイト運営者様であれば、どなたでも 参加できます(ただしウェブサイトを設置しているプロバイダー様、またはホスティング会社様の利用 条件をよく確認してください。収益を目的としたウェブサイトの公開を禁止している場合があります)。

[表示される広告]

AdSense で表示される広告は、Google が運営する広告主向けプログラム「AdWords」に参加している 広告主様から入稿されたものです。Google 独自の技術により、数多くの広告の中からそれぞれのコンテ ンツに適した広告が自動的に選ばれて表示されます。

[サイト運営者様が得る収益]

AdSense を通じて表示された広告がクリックされるたびに、AdWordsの広告主様から支払われた金額の 一部がサイト運営者様の収益としてカウントされます。AdWords広告の入稿はオークション形式で行わ れるため、その単価は関連するキーワードや商品の競争率などにより上下します。

今すぐ申込手続きをして、サイト運営者様のウェブサイトでそのパフォーマンスを体験することが、 収益額がどれほどになるかを知る最も簡単な方法です。もちろんサイト運営者様のウェブサイトが魅力的な コンテンツを取り揃え、競争率の高い広告に関連する内容であるほど、より高い収益を得られる可能性 は高くなります。

[収益の支払方法]

サイト運営者様の収益は、一定の金額に達すると「銀行口座振込(電子決済)」または「小切手」により 支払われます。どちらの方法も自由に選択できます。

[よくある質問]

Q. どんな広告が出てくるのかわからないので不安なのですが

A. AdSense は、その独自の技術によりサイト運営者様のウェブサイトの内容に適した関連広告を自動的 に表示します。例えば旅行に関するウェブサイトであれば、その渡航先のホテルやツアーを紹介する広告、 また自動車に関連したウェブサイトであれば、カーライフをより便利で豊かにするためのアクセサリー や自動車保険のご紹介など、実際にページを訪れている訪問者にとって有益な広告が表示されるため、 ユーザーの満足度を高めることを目的としています。

またサイト運営者様のサイト運営費の一部として、AdSense 広告を導入いただくことは広く一般的に ご利用いただいている有効な手段となっています。サイト運営者様の意思で競合、あるいは好ましく 無いと思われる広告主様の広告に関しては、URL 単位でブロックするフィルタ機能、カテゴリーで ブロックするカテゴリフィルタ機能も装備していますのでご安心ください。

Q.ページのデザインに合わない広告は貼りたくないのですが

A. AdSense では、広告ユニットのデザインも多彩に用意しており、サイト運営者様に自由に選んでいた だくことができます。大きなスペースを埋める大型の広告ユニットから、わずかな隙間にも設置できる リンクユニットまで多岐にわたるフォーマットが準備されています。またそのカラーデザインは自由に カスタマイズすることができるので、様々なニーズに対応することが可能です。

Q. 誰でも簡単に広告を貼ることができますか?

A. AdSense の管理画面では、広告のフォーマットやデザインをステップバイステップで画面上で確認 しながら選択できます。最後にその広告のソースコードが表示されるので、それをサイト運営者様の ウェブサイトのソースにコピー&ペーストするだけで作業は完了です。簡単なウェブサイト制作の知識 があればどなたでもすぐに設置できます。

またプロバイダーにより提供されているブログ用テンプレートなどでも、そのソースコードをカスタマイズ してデザインの変更が可能な仕組みになっていれば、AdSense のコードを貼り付けることは可能です。

AdSense をはじめよう! Section 2

こちらでは、AdSense をはじめてお使いになる方、また既にご利用いただいているサイト運営 者様にも、AdSense 活用のヒントとノウハウをご紹介します。





Section 2 AdSense をはじめよう!

8

・AdSense のアカウントをつくろう!

実際にウェブサイトに AdSense を導入するため、アカウントを登録するまでのステップを紹介します。 手続きはすべてオンラインで完了しますので、どなたでも簡単に申し込むことができます。

・アカウント作成の流れ

[**Step 1**] サイトから申し込み AdSense のトップページにアクセスし、「ご登録」をクリックします。 www.google.co.jp/ads/adsense-apply

[Step 2] サイト運営者様情報の入力

お申込に必要なサイト運営者様の情報を入力します。法人(ビジネス)で AdSense にお申し込み頂く場合は、 お支払い受取人の名前の欄に会社の正式名称を記入し、連絡先の名前の欄に担当者様の氏名をご入力くだ さい。個人でお申し込みの場合は、お支払い受取人の名前の欄に氏名をご記入ください。どちらの場合も、 このお支払い受取人の名前が銀行口座の名義と一致していることをご確認ください。

〈ご連絡先の記入例〉



[Step 3] ログイン ID とパスワードの設定

入力が終わると、この画面でログイン ID とパスワードを設定します。既に AdWords や Gmail など Google のその他のサービスで使用しているメールアドレスがあれば、それを AdSense に利用すること が可能です。



[**Step 4**] **サイトの審査** 登録が完了すると、AdSense から以下のようなメールが届きます。 なお登録審査には数日かかる場合があります。



以上で申込手続は完了です。

なお、手続に関して分からないことがある場合、Inside AdSense 日本版公式ブログ、ヘルプセンターや ヘルプフォーラムも活用しましょう。特にヘルプフォーラムでは、実際に AdSense を運用している サイト運営者の皆様による活発な意見交換が行われています。

Inside AdSense 日本版公式ブログ:	adsense-ja.blogspot.com
ヘルプセンター:	www.google.co.jp/support/adsense
ヘルプフォーラム:	www.google.co.jp/support/forum/p/adsense

Section 3

ページに AdSense 広告を貼ろう!

このコーナーでは実際に AdSense 広告を導入するまでの流れを説明します。

さらに広告導入後の効果測定に役立つカスタムチャネルの設定方法を紹介します。実際に AdSense を導入するためには、皆様のウェブサイトのソースコード(HTML コード)に手を 加える必要があります。レンタルブログなどを使用している場合、提供元のプロバイダー様の ヘルプや FAQ も同時にご確認ください。

・サイトに広告を表示させる

[Step 1]

登録したアカウントで AdSense ヘログインし、メニューバーより「広告の設定」をクリックします。 選択されているプロダクトが「コンテンツ向け AdSense」の「広告ユニット」であることを確認し、 「新しい広告ユニット」をクリックします。

Google AdSense					
ホーム 広告の設定 広告の約	許可とブロック パフォーマンス レボー	5.			
8 コンテンツ向け AdSense 広告ユニット カスタム チャネル 用 ドッシン のけ AdSense	コンデンツ向土 AdSense > 広告 +新しい広告ユニット P#F +	:ユニット コードをインボート			広告ユニットのフィルタ 王 詳細フィルタ
® フィード向け AdSense	□ 名前+	ID	ステータス	权要	最終更新
B モバイル コンテンツ向け AdSense			データなし		
ヘルブ B 新しい管理範囲について 一部の広告ユニッドが表示されない場合 コンパン協会コードを新しい広告コード 100 つくりつくびかいのかいのであります スレパンセンターを形法 ス駅で					
	●2011 Google - 利用規約)				

[Step 2]

ウィザードに従い、広告ユニットの名前・サイズ・タイプ・デザイン・代替広告を決定します。

Google AdSense				
ホーム 広告の設定 広告の話	「可とブロック」 パフォーマンス	レポート		
コンテンツ向け AdSense 広告ユニット カスタム チャネル B ドメイン(向け AdSense ワスード向け AdSense B モバイル コンテンツ向け AdSense	コンテンツ向け AdSense 名前 サイズ 広告タイプ	> 新しい広告ユニットの作成 728 × 90 - ビッグバナー テキストとイメージバッチメディア 伊広告の観知とサイズの併想	▼ 7広告 ▼ 表示	
 申 検索向け AdSense ヘルブ 新しい管理画面について 一部の広告ユニットが表示されない理由 古い広告コードを新しい広告コードに更新する ヘルグセンターを検索 	広告のスタイル (AdWords 広告のみ)	カラーバレット デフォルトの Google パレット 存線 タイトル 背景 テキスト URL	 # FFFFFF # 0000FF # FFFFFF # 00000C # 00600C 	<u>高電化作业</u> 医含まれ) www.advertiser-urt.com <u>Ads by Google</u>
<u>*</u> fi		フォント ファミリー フォント サイズ 角のスタイル	ァガウントのデフォ アガウントのデフォ 「「「「」	ルトを使用(Arial) ・ ルトを使用(小) ・

- **名前:** 設定を後から変更する場合に広告ユニットを簡単に識別できるように、わかりやすい名前を 付けます。この名前はコードに表示されますが、必要に応じて削除できます。
- **サイズ:** 大きく幅の広い広告サイズを使用することをおすすめします。大きい方が成果が高くなる傾向 にあります。たとえば、ブログを運用している場合は、サイドバーに[スカイスクレイパー]、 個々の投稿の後に[レクタングル]を使用します。

利用できるサイズは下記 URL をご覧ください。 www.google.co.jp/adsense/AdFormats

- **タイプ:** さまざまなタイプの広告が表示されるように、テキスト広告とイメージ / リッチメディア 広告の両方を選択することをおすすめします。
- **デザイン**:フォントや色を選択して、広告ユニットのスタイルをカスタマイズできます。最初の広告 ユニットでは、デフォルト設定を使用することをおすすめします。デフォルト設定はさま ざまな種類のサイトで効果が高いことが実証されています。もちろんサイトに合わせた配色 を選ぶこともできます。また、フォントや角の丸い枠線を選ぶことも可能です。
- 代替広告:「代替広告」とは、コンテンツに合致した広告が無い、あるいはまだクロールが完了して おらずコンテンツに合った広告が配信されない場合など、何らかの事情で広告が表示され ない場合に、そのスペースへ表示するコンテンツを選ぶことができます。

[Step 3]

広告の成果を測るために「チャネル」を設定します。この「チャネル」を用いると、URL または設定等 で広告ユニットをグループ化してそれぞれのトラッキングができます。



このチャネルで以下のような角度から AdSense の効果を測ることができます。 - 複数の URL ごとの比較

- 同じページ内の広告ユニットごとの比較

チャネルの使用例:トップページ内に3つの広告ユニットと1つのリンクユニットを配置する場合 チャネルの結果を個別にトラッキングするために、以下のようた名称で4つのカスタムチャネルを設定します。

- index_top_ad
 ⇒ トップページ上部広告ユニット
- index_bottom_ad
 ⇒ トップページ下広告ユニット
- ・index_lu ⇔ トップページリンクユニット

それぞれの広告ユニットを生成する際には、適切なチャネルを選んで「追加」をクリックすれば、その 広告ユニットが特定のチャネルとしてトラッキング可能になります。

チャネルの設定方法の詳細は、 「Section 4パフォーマンスをトラッキングしよう!」(19ページ)をご覧ください。

[Step 4]

ウィザードを最後まで進むと、下記のような画面で広告コードが現れます。あとはこの広告コードを コピーして、皆さまのウェブサイトの広告を表示したい箇所の HTML コードへ貼り付けるだけです。

	レムコナキス中 www.advertiser-url.com	
広告を作成しま		×
≪広告コード		
このコードをプログラ	ラム ポリシーに準拠したウェブベージやウェブサイトに貼り付けることができます。	
広告コードの	<pre><soript type="text/javascript"><!-- google_ad_client = "ca-pub- "; /* google_ad_slot = " "; google_ad_width = 728; google_ad_height = 90; //--> <soript src="http://pagead2.googlesyndication.com/pagead/show_ads.js" type="text/javascript"> </soript></soript></pre>	A III
閉じる	AdSenseコードの設定の詳細については、コード導入ガイドをご覧ください。	
	*	

広告コードの貼付け方法は、ヘルプセンターの「コード導入ガイド」をご覧ください。

Section 4

パフォーマンスをトラッキングしよう!

このコーナーではパフォーマンスのトラッキングについて紹介します。

トラッキングをすることによって広告の効果を測定することが可能になります。広告の掲載位置 やフォーマットの効果の有無、また皆様のウェブサイトに訪れるユーザーが、広告をクリック しているかどうかを数値的に確認することができます。

まずはこのレポートを定期的に確認し、CTRや RPM の変化を実感することがトラッキングの第一歩です。

・広告効果測定の方法

[Step 1] 概要レポート

最も簡単に効果を確認できるのは、ログイン直後の画面で確認できる「概要レポート」です。コンテン ツ向け AdSense・検索向け AdSense・モバイル コンテンツ向け AdSense それぞれの以下のデータを 同じ画面上で確認することができます。

- ユニットの表示回数

- カバレッジ

- クリック数
- CTR(クリック率)
- CPC(クリック単価)
- RPM*

- 見積もり収益額

*インプレッション収益(RPM)とは?…表示回数 1,000回あたりの見積もり収益額です。インプレッション収益は実際の 収益額ではありません。見積もり収益額をページビュー数、表示回数、またはクエリ数で割り、1,000を掛けた値です。

計算方法:

インプレッション収益 = (見積もり収益額 / ページビュー数) × 1000

例:

- ページビュー数 25 回での見積もり収益額が 15 円になる場合 (15 円 /25) × 1000 = 600 円 (RPM)
- ・広告の表示回数 45,000 回での見積もり収益額が 18,000 円になる場合 (18,000 円 /45,000) × 1000 = 400 円 (RPM) となります。

キーム 広告の設定 広告の	計可とフロック パフォーマンス レボー	-1					
サマリー	収益の見積もり			アラート			
ち支払い ペッセージ (9) アカウント設定 ヘルプ情報	¥50本日の見積もり収益額 ¥8,800未払い見積もり収益 支払い時期) ()		▲ お客様のお支払 続きが必要です	はりは現在保留 。#詳細はここで	されています。お支払いるお とクリックしてください。	受け取りになるには、お
ヘルプ 😑	パフォーマンスの根要 レボー	・ ト全体を表示 Google Analytic	s アカウントに移動 »				過去7日間
記録時のサイト以外に AdSense	プロダクト	ページビュー	クリック数	ページの CTR	CPC	ページの RPM	見積もり収益額
日本の問題面面について	コンテンツ向け AdSense	12360	25	0.21%	¥ 10	₩20.22	¥2
ち支払いの時期	合計	12360	25	0.21%	¥10	¥20.22	¥2
新しい管理画面で使用できない機能があります。	クイックレポート			保存済みレポー	•		
ヘルプ センターを検索	概要、今月	チャネル、昨日			利用可能な	呆存済みレポートはありませ/	£.
実 (5	概要、先月	チャネル、今月					
	チャネル、今日	チャネル、先月					

[Step 2] パフォーマンス レポート

この画面では様々な切り口で独自のレポートを生成することができます。また、グラフ表示により傾向 や重要な統計情報を簡単に比較することもできます。頻繁に使うレポートは「カスタムレポート」と して保存することもできます。

例えば以下のようなことができます。

- ・収益の上昇、下降のトレンドを見る
- ・同時期でテキスト広告とイメージ広告のどちらの収益が高いかを比較する
- ・どのユニットの収益性が高いかを比較する
- ・2 つの期間の表示回数を比較する
- ・チャネルを使って、右上に配置した広告と記事下の広告効果を比較する

なお、管理画面では以下のような切り口でレポートを見ることができます。

- ・プロダクト別(コンテンツ向け AdSense、モバイル向け AdSense など)
- ・カスタム チャネル/ URL チャネル別
- ・広告タイプ別(テキスト広告/画像広告など)
- ・広告サイズ別(336 × 280 / 160 × 600 / 728 × 90 など)
- ・広告ユニット別(作成済み広告ユニット別)
- ・ターゲット別(コンテンツ×プレースメント)
- ・入札単価別(クリック課金×インプレッション課金)

〈例〉

同じページに2つの広告ユニットをそれぞれ画面上部と画面右側に設置し、それぞれに「index_top_ad」 「index_right_ad」の2つのチャネルを設定している場合

過去7日間の広告ユニットごとの効果の差を見るには以下のように設定します。

- ・ナビゲーションで「カスタムチャネル」を選択
- ・「index_top_ad」「index_right_ad」を検索してそれぞれ追加
- ・右上の期間設定で「過去7日間」を指定

また途中でサイト内の広告の配置や内容に変更を加えた場合(チャネルを追加したり削除した場合)や、 曜日によるそれぞれのチャネルの動きの違いなどを確認する場合は以下の操作で日付別の動きを比較 することができます。

・チャネルの横のチェックボックスを両方とも選択して「比較」をクリック



[Step 3] Google AdSense からのメッセージ・アラート

ログイン画面には、Google AdSense チームからのメッセージやアラートが表示されることがあります。 お支払い設定などアカウントに設定に関する重要なお知らせや新しい機能の追加、パフォーマンスを さらに向上させるための情報が、不定期にアカウント別に提供されています。

パフォーマンスの変化は、ウェブサイト全体のバロメータでもあります。大きな変化があった際には、 その原因を追究することで、よりパフォーマンスの高い広告配信、すなわちより訪問者が便利に利用 できるページにレベルアップすることができるのです。定期的にレポートを確認してパフォーマンス トラッキングする習慣をつけましょう。

ニム 広告の設定 広告の	許可とブロック パフォーマンスレン	*					
- U-	収益の見積もり			アラート			
支払い ッセージ (9) カウント設定 ルノブ情報	¥ 50 本日の見積もり収益額 ¥ 8,800 未払い見積もり収 支払い時期	(⑦ 2.益額 ⑦		▲ お客様のお支払 続きが必要です	UNは現在保留 。詳細はここ?	されています。お支払いもお とりリックしてください。	受け取りになるには、お手
ルブ 🔋	パフォーマンスの祝要 レ	ポート全体を表示 Google Analytic	s アカウントに移動 ×				過去7日間 ~
2録時のサイト以外に AdSense 連載する方法	プロダクト	ページビュー	クリック数	ページの CTR	CPC	ページの RPM	見積もり収益額。
日本の登録面面について	コンテンツ向け AdSense	12360	25	0.21%	¥ 10	¥20.22	¥250
支払いの時期	合計	12360	25	0.21%	¥10	¥20.22	¥ 250
にい管理画面で使用できない機 助があります。	クイックレポート			保存済みレポー			
いにすれいカーを指示	概要、今月	チャネル、昨日			利用可能な	呆存済みレポートはありませ	h.
1797 C277 C173R	概要、先月	チャネル、今月		-			
RIG							

すべてのサイト運営者様、広告主様、そして何よりページを訪れるユーザーのために、 AdSense プログラムに参加するサイト運営者様は、AdSense のプログラムポリシーを厳守しな くてはなりません。

プログラムポリシーへの違反が確認された場合、サイトへの広告掲載が停止されたり AdSense アカウントが無効になる場合があります。継続して AdSense を利用するために、必ずこのプログ ラムポリシーを厳守し、また定期的にプログラムポリシーページで更新情報を確認しましょう。

プログラム ポリシーは下記 URL をご覧ください。

www.google.co.jp/adsense/policies

・代表的なプログラムポリシー違反の例

[無効なクリックと表示]

掲載された広告のテストのため、または純粋に興味で行われる場合でも、自分自身のサイトの広告を クリックすることは一切禁じられています。

サイト運営者として広告のリンク先の内容などを確認したい場合は、AdSense ヘルプセンターで提供 しているプレビューツールを使ってリンク URL を確認しましょう。

オートサーフやクリック交換プログラムなどで、ウェブサイトのトラフィックを意図的に増加させる ことも禁止されています。

Section 5

AdSense のプログラムポリシーについて

[メッセージによるクリックの誘導]

「こちらをクリック!」などといったメッセージでクリックを誘導しないでください。 また、広告ユニットの上に「お気に入りサイト」や、「最新情報!」などと、誤解を招くようなラベルを 表示することも禁止しています。

ページのレイアウトにより、他の記事と AdSense 広告を区別しにくいときや、デザイン上の理由から ラベルが必要な場合は「広告」もしくは「スポンサードリンク」というラベルを使用してください。 下記のようなデザインは、すべて禁止されているので注意しましょう。



「広告」、または「スポンサー ドリンク」はOK <u>公園通り直販サイト</u> 今秋冬モノの、激レアシューズ アウター30%OFF www.advertiser-url.com Ads by Coogle

[ユーザーの皆様のために]

ページを訪れるユーザーの混乱を招く運用は避けなくてはなりません。例えば、Google 以外が提供する、 Google の広告や検索ボックスに類似したデザインの広告を同じページに掲載することはできません。



AdSense を継続して利用するために、プログラムポリシーを守って運用しましょう。

[コンテンツがすべて!]

何はなくとも、コンテンツの充実が重要です。

AdSense アカウント取得後、サイト運営者様自身で運用しているドメインの異なる複数のウェブサイトへ AdSense 広告を掲載することは全く問題ありません。常にすべてのページがプログラムポリシーに沿って いることを確認して利用しましょう。広告が表示できないウェブサイトについてはプログラムポリシー ページで確認してください。

AdSense の運営で得た収益の支払方法について紹介します。 AdSense による収益が 10,000 円を超え、アカウントで支払を保留するように設定していなければ、 所定のスケジュールにしたがって支払が実行されます。

・支払方法の設定の仕方

[Step 1] 登録住所の確認

支払関連の書類はすべてサイト運営者様からお申し込み時に送信された住所に郵送されるので、連絡先 情報および支払受取人が正しいかどうかを必ず確認しましょう。 情報を修正するには、次の手順にしたがってください。

① アカウントにログインします。

- ② [ホーム] タブの [アカウント設定] メニューをクリックします。
- ③ アカウント情報の中にある [住所の編集] をクリックして情報を更新します。
- ④ 変更内容を更新する場合は、[変更を保存] をクリックし、保存せずに終了する場合は [キャンセル] をクリックします。

Section 6

お支払の方法について

[Step 2] 支払方法の選択

支払方法は、「銀行口座振込(電子決済)」または「小切手」の2種類の方法を選択することができます。 さらに有料オプションで、安全かつ迅速な国際宅配便による小切手の発送も可能です。 支払方法が決まったら、[アカウント設定]メニューから[お支払い方法を編集]リンクをクリックし、表示 されるページの手順に従って支払方法を選択します。支払方法を選択するまで、支払は留保されます。

なお、銀行振込を選択する場合には以下の点に注意しましょう。

・口座名義の入力について

銀行口座開設時の氏名を入力してください。口座名義がカタカナの方は、この画面では半角カタカナで 入力してください。

・テストデポジットについて

サイト運営者様の銀行口座が実在するもので、ご自身のものであることを確認するため、テストデポジット という、少額の振込を行います。4日~10日ほどでサイト運営者様の口座へ小額の振込が行われます。 その後[ホーム]タブの[お支払い]メニューにアクセスし、振り込まれた金額を入力して口座情報を 確認します。なお、このテストデポジットで振り込まれた金額は支払い金額から差し引かれることは ありません。

・支払方法の変更について

支払方法は途中でも変更が可能です。ただし実際の支払に反映されるまでには時間がかかるので変更 するときは早めにお手続きください。

[Step 3] PIN コードの入力

AdSense で発生した収益がまとめて 1,000 円を超えると、サイト運営者様の住所と本人確認のために、 PIN と呼ばれる固有の確認コードが郵送されます。アカウントにこの個人識別番号 (PIN) を入力しないと 支払が実行されません。PIN の入力方法は、お受け取りになりましたカードに記載されています。

PIN は普通郵便で郵送され、手元に届くまでに 2-3 週間かかります。4ヶ月以内に PIN の入力がない場合、 ウェブサイト上の広告は代替広告に置き換えられます。また6ヶ月以内に PIN を入力がない場合、アカ ウント自体が無効になってしまうので注意してください。

> PIN メールの外観イメージ 15.2cm Google Geogle AdSense Suppor 表 担当者名 組織名: 住所1 行目 11.4cm 住所 2 行目 市、県、郵便番号 裏

[Step 4] 10,000 円の収益が上がった場合

毎月の収益額が 10,000 円以上になるサイト運営者様全員に、支払の小切手の郵送、または電子決済に よる送金を行います。収入が 10,000 円に満たない場合は、合計収益が 10,000 円に達するまで翌月に 繰り越されます。

多少面倒かもしれませんが、セキュリティのための本人確認と口座情報の確認は大切な手続きです。 また、せっかく発生した収益がなかなか受け取れない事態にならないためにも、Step1~4の流れを よく確認のうえ、早めに手続きを済ませてください。

AdSense は一度設置して終わりのプログラムではありません。サイト運営者様のウェブサイト の価値を高め、訪問ユーザーにより有益な情報を提供するとともに、収益向上のために様々 な工夫を加えることが大切です。そこで、このコーナーではこれまで日本で運営されている AdSense 利用ウェブサイトの実績に基づき、いくつかの「ウェブサイト最適化のノウハウ」を 紹介します。

・ウェブサイトの最適化ノウハウ

[ウェブサイトの最適化とは]

広告の配色・フォーマット・掲載位置などを変更し、ウェブサイト内により効果的・効率よく AdSense 広告を掲載することで、収益の向上とページレイアウトの向上を図ることです。

[レポートを確認しよう]

ウェブサイトに変更を加えた前後のパフォーマンスを比較したり、これまでの実績を元に変更点を検討する ためには、Section 4 で紹介したレポートの検証が不可欠です。ウェブサイトを最適化するには、最低限トップ ページとそれ以外のページを別にトラッキングできるようにしましょう。また各ページ内に設置した広告 ユニット別の結果や配色をトラッキングできるようにカスタムチャネルを導入したほうが好ましいと言えます。 例えばあるページの広告ユニットのフォーマットや配色を検討する場合は、こんな設定をしてみると いいでしょう。

〈例〉

▼インデックスページの上部に配置したバナー。配色は青	⇒ index_top_Banner_Blue
▼新たに最適化を行い、配色を茶系に変更	⇒ index_top_Banner_Brown
▼広告ユニットのフォーマットをビッグバナーに変更	⇒ index_top_BigBanner_Brown

フォーマット・位置・配色を変えるたびに、一目で見てわかりやすい名称のカスタムチャネルを設定す ると、その前後を比較することが簡単にできるようになります。

Section 7

ウェブサイトを最適化しよう!

[広告掲載数を増やす]

最も簡単にできる最適化の第一歩は、広告を掲載するページ数を増やすことです。意外かもしれませんが、 多くのページを持つウェブサイトでも、トップページのみに広告を貼っただけのケースが多く見受け られます。ウェブサイト内のすべてのページに広告を掲載することが、実は最も簡単な向上策になります。

例えばブログサイトなら、トップページだけではなく、月別やカテゴリー別のページにも広告を掲載 しましょう。空いたスペースは有効活用して、なるべく多くの広告を掲載することを推奨します。 ちなみに1ページに掲載することが可能な AdSense のユニット数は以下のとおりです。

広告ユニット 3つまで

リンクユニット 3つまで

検索ユニット 2つまで

[広告の配色に気を配る]

多くの事例から、広告を目立たせようとして奇抜な色や目立つ色を使用することは逆効果になるケース が多いことが分かっています。ウェブサイトのデザイン性・イメージを損なわないように、ウェブサイト 上で使っている色を基調とした配色にすることが大切です。訪問者にとって読みやすいページ、価値 あるページを目指すことが、最適化への近道です。

また、一般的に「枠線あり」と「枠線なし」では、「枠線なし」の方が効果的です。 ページのデザイン上枠線を設けた方が自然に見える場合は、周囲のデザインと調和した枠線の使用を 推奨します。ウェブサイトのデザインに応じて「角の丸い枠線」も活用してください。



ただし、ウェブサイトになじみすぎて広告とコンテンツの区別がつかなくなることは、ウェブサイトを 訪れたユーザーに非常に不親切で不適切な誘導となります。また、極端にコンテンツに溶け込んだ広告は、 かえって読みにくくなり、広告もコンテンツも読まれなくなってしまうことでしょう。

コンテンツと広告の間には十分なスペースをあけ、近づきすぎる場合には境界線を挿入するなどの工夫 が必要です。また、広告の上部には「広告」または「スポンサードリンク」という表記に限り、ラベル を表示することができます。プログラムポリシー違反の例でご紹介した通り、わざとクリックを誘導する ような誤解を招くラベルを使うことは禁止されています。付近のコンテンツとの区別をしたい場合は、 区切り線を入れるか設置が認められている「広告」「スポンサードリンク」のテキストを活用しましょう。

「広告フォーマットを選択する]

広告フォーマットはより幅の広いフォーマットが有効です。

テキスト広告だけではなく、イメージ広告や動画広告が表示できるフォーマットを使用して、あらゆる 広告掲載の可能性を最大化しておくことが重要です。現在、利用可能なフォーマットの中では、ワイド スカイスクレイパー、レクタングル(大)などを使用するのが効果的です。フォーマットの種類は下記 URL に掲載されています。

www.google.co.jp/adsense/AdFormats

能。



1つのページに複数の広告を設置する場合、異なる広告フォーマットを用いて多様性を持たせるようにし ましょう。同じページに同じようなデザインの広告が並んでいるのは、ページを訪れるユーザーからも 変化に乏しく見えてしまいます。

余ったスペース・小さなスペースにはリンクユニットを使用すれば、さらに広告掲載数を増やすことが できます。

〈リンクユニットの使用例〉



[広告掲載位置を見直す]

広告を掲載する際には、サイト運営者様がページの訪問者だったとして、どのようにページを目で追って いくか必ず想像するようにしてください。特に日本は縦書きの習慣があるため、一般的に海外で推奨 されている有効な位置が、そのまま適さないケースもあります。 基本的な考え方は下記のとおりです。

▼ページの中心に対して、上半分、またはスクロールせずに見える範囲が有効

画面を開いて一番最初に目にする範囲内に、必ず一つは広告を配置することを推奨します。

▼ブログやニュースでは記事下が最も効果的

記事の途中、記事の真上に広告があった場合、記事を読んでいる途中で広告をクリックすることは、あまりないでしょう。 逆に、記事を読み終えて、その下に関連する広告が掲載されていれば、便利に思うことも多いはずです。ブログや ニュースサイトでは、記事の直下に広告を配置することが非常に有効です。

▼メニューやカテゴリの前後への配置も効果的

そのページから他のページに移ろうとしている場合、メニューやリンクコーナーを探すのが一般的です。その近くに 関連する広告を配置すれば、さらにユーザビリティは向上し、訪問者にとって便利になるはずです。また、他の海外 の傾向とは異なり日本では右側のメニューへの追加も効果的です。

▼フッターの下は効果が低い

意外とよく見かけるフッターの下への広告の追加はあまり良い効果は出ないケースが多いようです。

ここまで、いくつかのヒントを紹介しましたが、ページの最適化に「絶対」はありません。ページを 訪れる訪問者層の傾向や、ベースとなるページの配色・構成、そしてページのデザインの流行によって 左右されるかもしれません。しかし何よりも大切なことは、決してトリックや不適切な誘導でクリック を導くのではなく、訪問者にとって、読みやすく、自然で、しかも便利な広告配置が最も受け入れられ るということです。 また、重ねて常に念頭においてほしいことは「コンテンツが命」であるということです。 すばらしいコンテンツがあって、はじめてそれを求めたユーザーが訪れ、またそれにマッチした広告が 自動的に配信されます。広告主様と、すばらしいサイトをお持ちのサイト運営者様、そしてそのページ を訪れるユーザーをつなぐのが Google AdSense の技術であり、特徴なのです。

43

〈例〉

それではサンプルサイトによる最適化の事例を紹介します。作業は以下の通りです。

広告ユニットの配色をページ自体の配色と合わせる。背景と枠線はページの背景と同色にし、リンクや テキストの文字色もページで使われているものと合わせる。

Û

効果の高い右メニューと記事下を中心に広告を配置する。トップページでは、一つ目の記事と二つ目の記事 の下にバナーを配置。さらに右メニューには効果の高いワイドスカイスクレイパーを配置。

Û

上の方のわずかなスペースを活用し、リンクユニットを掲載。

最適化前	最適化後
Welcome! Units new Topics Topics	

Û

掲載ページ数を増やすため、記事別ページにも広告を配置。最も効果の期待できる記事の直下へは幅広 の角型広告の中から、レクタングル(大)を配置。

weicome:	
Ads by Google •••• •••• •••• ••••	
••••••	
Topics	
••••••	
••••••	•••••
••••••	
 お手ごろ会子は、www.amproxim ウシーンクの特別目、手数料料料でクすくオン ウシーングリ 単位点 www.amproxim 	
100 町以上の20世代戦略、第26年、 ビニーで取り込みを可能。 <u>単都で変活なら</u>	
 (第三)	

ここまでの最適化を行えば、以前よりも収益が向上する可能性がぐっと高まるはずです。最適化の際に 大事なことは、必ずきちんとトラッキングをして効果の検証を行うことです。

AdSense は、企業のサイト運営者様から、個人のブログ運営者の方まで、たくさんの方にご利用いただいております。AdSense をご利用いただき、高い効果を実感していただいているサイト運営者様にお話をお伺いしました。

海外ファッション EC サイト大手の BuyMa は、ブランドイメージを重視しながら、 広告メニューを柔軟に選べる AdSense で収入の多様化を図っています – BuyMa





株式会社エニグモ・・・2004年、「BuyMa (バイマ)」 の根本となる、世界規模のバイイングマーケットとい うアイデアを具体化するために創業。「BuyMa」は海外 ファッションのトレンドに敏感な 20 ~ 30代女性の支持 を受けて、2010年9月現在、会員数 65万人、世界 65ヶ国 に1万 8000人の登録バイヤーを擁するサービスに成長 しています。個人のプログを活用してクチコミを誘発 する「プレスプログ」、消費者が企業の動画 CM を制作 する「filmo(フィルモ)」など、世界初のサービスを次々 に世に送り出しています。

Section 8

AdSense をご利用いただいているサイト運営者様の事例紹介

誰もがバイヤーになれるお買い物代行サイトとして、世界 65 ヶ国、登録バイヤー数 1 万 8000 人という 規模に成長し、海外のファッショントレンドに敏感な女性たちを惹きつけている「BuyMa (バイマ)」。 BuyMa では 2010 年 3 月末より AdSense を導入しました。 BuyMa を運営する株式会社エニグモ ソーシャル コマース事業本部エグゼクティブプロデューサー 飯田 純房 氏は、「AdSense は柔軟な広告メニューが あり、きめ細やかな競合フィルタリングが簡単にできるので、EC サイトとしての利益を損なうことなく 広告収入を得られることが魅力」と、導入の理由を語っています。

〉〉〉導入の経緯

サイトの広告収益力を測るトライアルの一環として AdSense を導入

BuyMa の運営は、ショッピングが成立した時点で登録バイヤーと買い手の双方に課金する手数料収入で まかなわれており、当初は広告を全く扱っていませんでした。

「3年前に、BuyMaに広告媒体としてどのくらい収益力があるのか試してみようと、バナー広告枠を設けました。営業のコストがかかることや、ECが主であるため広告枠の設定にも限りがあることから、ECによる収益を損なわない範囲での広告枠の効率的な収益化を模索していました」と飯田氏。

AdSense の導入も、そのようなトライアルのひとつでした。

「AdSense は営業コストもかからず広告収益が上がるという点、また、広く利用されている実績があり、 管理画面も充実していることから、何より社内で簡単に運用できるだろうと判断し、始めてみました」。

〉〉〉導入結果

サイトの利益と広告収入のバランスをみながら、広告フィルタリングを柔軟に運用

EC で収益を上げているサイトが広告ビジネスに取り組む上で、難しいのはやはり競合の扱いです。「広告 媒体として BuyMa に興味を持たれる広告主は、やはり EC サイトであることが多いのですが、基本的に 掲載をお断りしています」と飯田氏。

AdSense の運用を任されたディレクターの片岡 かおり 氏は、導入当初、担当スタッフ全員で表示される 広告を確認しながら、こまめにブロックしていきました。「フィルタリング設定が簡単で、反映が非常に 早いのがいいと思います。導入当初は 競合広告フィルタで URL をひとつずつ設定していましたが、最近 はカテゴリーフィルタなどが使えるようになり、かなり作業が楽になりました」(片岡氏) 逆に広告フィルタリングを緩めたケースもあります。

「カテゴリーフィルタの管理画面には、そのカテゴリの広告が現在の収益や表示回数に占める割合が試算 されています。BuyMa ではコスメも一部扱っていますが、AdSense でのコスメ系の収益が意外に大きい ことがわかり、ブロックしていません」(片岡氏)

海外情報やファッションに興味のある 20~30代女性が会員の9割を占める BuyMa は、ターゲティン グがすでに絞り込まれたメディアとして、相性がよいカテゴリの広告のクリック率はかなり高めだとい います。「海外旅行サイトや食品系など、BuyMa とはあまり商品がかぶらない広告をうまく掲載しながら、 収益アップにつなげられたらと期待しています」(飯田氏)

〉〉〉今後の展望

ブランディング優先のために、純広告枠を減らし AdSense を活用したい

BuyMa ではこれからサイトのブランディングを強化するために、純広告枠は減らしていく方針をとるといいます。

「トップのブランドロゴの隣に、ロゴよりも目立つバナー広告が出ていたりします。純広告枠は目立た ないと販売しにくいですが、目立ちすぎるとブランディングへの影響が大きいです。純広告枠をなくして でもブランディングを優先していきますが、その分を AdSense で補完できるのではないかと考えていま す」(飯田氏)

現在 AdSense はトップページの下部に1枠、商品カテゴリページの下部に1枠、検索結果ページの左下部に1枠を設定しています。

「もちろん、もっと目立つ位置に置けば収益が上がることはわかっていますが、現状の限定的な運用の なかでも良いパフォーマンスを出してくれていることに満足しています」(片岡氏)

日本の EC 市場における、海外ファッション通販のナンバーワンサイトを目指す BuyMa 。最近の円高の 追い風を受けて、ラグジュアリーブランドやメンズブランドも積極的に伸ばしていきたいと語ります。 「一般の個人バイヤーだけでなく、法人バイヤーの登録もこの 9 月からスタートしています。海外ファッ ションを扱う多くのショップに集まっていただき、共に海外ファッションマーケットの活性化を目指して いきます」と、BuyMa の新たな成長戦略を語ってくれました。

手間をかけずに収益化が可能なので、その分、サイト運営に注力できる。 – WARNER MYCAL CINEMAS





株式会社 ワーナー・マイカル・・・1993 年。神奈川県 の海老名に日本で初めてのショッピングセンターを併設 したシネマコンプレックスを設立したワーナー・マイカル。 2009 年 3 月現在、全国 60 劇場、493 スクリーンにまで 拡大し、デジタル 3-D 作品の上映や、空気のきれいな 映画館を実現するウイルスウォッシャー機能導入劇場の 拡大など、常に新しい取り組みを続け、"シネマライフ" =映画のある日常をより多くの方にご提供できるよう 日々サービスの向上に努めている。

より多くの人に最良の環境で映画を観てもらうためウェブサイトを立ち上げたワーナー・マイカル・ シネマズ。全国の映画館情報だけでなく、映画の紹介や予告編(トレーラー)の配信、映画チケットの ネット予約販売など、映画をより身近なものにするための情報を配信しています。

〉〉〉導入の経緯

AdSense 導入の経緯について、営業企画本部 営業開発部 部長の佐藤禎展氏にお話を伺いました。 「ワーナー・マイカル・シネマズのサイトが広告を掲載し始めたのは、2008 年6月。サイトのリニューアル後、 バナー広告を中心にした純広告を導入しました。その後、同 年8月、当初から検討していたクリック 課金広告の導入も開始しました。」なぜ AdSense を選択したのですかという質問には、「AdSense は、 大手のポータルサイトから個人のプロガーまで幅広く利用されており、また、サイトのデザインにあった 広告フォーマットがたくさん存在していたから」とのコメントをいただきました。

〉〉〉導入結果

実際に、当初想定していたとおりの収益を得ることができたと語る佐藤氏。チャネルを利用した効果 測定の結果、収益効果が最も高かったのは、ページビュー数の高いトップページや作品情報のページで はなく、前売り券情報のページだったことには非常に驚いたとのこと。掲載位置や広告の色を最適化 することで、「メインページではなくてもちゃんと収益化が可能」であることに気づいたそうです。 また、当初は望ましくない広告をブロックするため、比較的頻繁に競合広告フィルタを利用していた けれど、現在は1週間に1度、15分くらいチェックする程度でも問題ないなど、非常に効率的に運用 できていることも AdSense の魅力とのこと。

>>> サイト運営の秘訣

お客様と映画館をつなぐ大切なツールとして、今後もますます充実したサイト運営を図っていく ワーナー・マイカル・シネマズ。

「AdSense は手間をかけずに収益を上げることができるため、これからも賢く利用し、その分より使いやすい、よりわかりやすいサイト運営に注力していきたい」とこれからのサイト運営の抱負を語っていただきました。

継続的な分析と最適化によって、ページビュー増に正比例した収益アップを達成 – モバレボ





株式会社インターネットレボリューション・・・2006 年2月、株式会社コナミデジタルエンタテインメントと 株式会社インターネットイニシアティブの合弁により設立、 ゲームと電子書籍、ブログ、SNS などを集めた総合 ポータルサイト「i-revo」を立ち上げる。その後、携帯 サイト「モバレボ」を2007年7月に開設。ゲーム、 アパター、デコレーションメール、SNSが使える無料会員 サイトとして10~30代を中心に支持を得ている。会員 数86万人(2011年1月現在)。モバイルコンテンツ審査・ 運用監視機構「EMA」認定サイト(2008年12月認定)。

株式会社コナミデジタルエンタテインメント(以下、コナミ)と株式会社インターネットイニシアティブ がそれぞれの強みを活かし、基盤の安定性と完成度の高いゲームで若者たちの人気を集めている株式 会社インターネットレボリューション(以下、アイレボ)の携帯サイト「モバレボ」は、新たな収益源 としてモバイル版コンテンツ向け AdSense に注目、2008 年 3 月に導入しました。AdSense で提供され ている管理ツールをほぼ全部使い尽くすほどの絶え間ない最適化によって、現在では非常に安定した 収益源として、AdSense はアイレボ社内で高く評価されるようになりました。

>>> 導入の経緯 広告主としての経験を踏まえて、AdSense を選択

2007 年 7 月に「モバレボ」を立ち上げたアイレボは当初、バナー広告、アフィリエイト、アイテム課金 (アバターの衣装などの販売)を収益の柱としてスタートさせていました。さらなる収益として アドネットワークの利用を考え、何社か検討してみたといいます。

「私は会員獲得プロモーションの責任者でもありましたので、モバイルリスティング広告、特に Google 広告 は検索連動型広告・コンテンツ連動型広告ともに広告表示が多く、効果が高いと感じていました。 広告主として効果的かつ必要な広告であるならば、逆にメディアの立場で考えてみると、掲載機会が多く、 収益を得やすいのではないかと考えました。AdSense は導入の障壁が低かったこともあり導入した上で 経過を見てみることになり、2008 年 3 月に掲載を開始し、しばらくは掲載場所の改善などを繰り返して いました。」

転機が訪れたのは 2008 年 7 月。プロモーションも功を奏して、学生が夏休みに入ると急激にページビュー (以下、PV) が伸び始め、PV 増と比例するように AdSense の収益も上がっていくようになりました。 「春休みがある 2009 年 3 月は、AdSense で過去最高益を記録しました。AdSense はクリック率(以下、 CTR)が安定しており、単純に PV が伸びれば収益が伸びるという感じなので、収益を予想できる点が ありがたいですね。」

AdSense はサイトの重要な収益源の1つとして社内的にも認知されるようになり、現在では収益の指標 として、「AdSense」の欄が設けられたのだそうです。2008 年 12 月、「モバレボ」はさらなる成長の ためにモバイルコンテンツ審査・運用監視機構 (EMA) 認定を取得。会員拡大を目指し、積極的なプロモー ション活動を進めています。

〉〉〉導入結果

手をかければかけただけ手応えがあるのがうれしい

自社で運用とメンテナンスを行っている「モバレボ」にとって、AdSense は、自分たち自身がどんどん 手を動かし、チューニングできるツールが豊富に揃っていることも魅力だったといいます。

「リアルタイムレポートで結果がすぐに見えるので、PDCA サイクルを早く回せます。毎日管理サイトへ アクセスし、状況を把握して常にチューニングを加えています。」

具体的にどのような施策が収益の向上を生んだのか、大塚氏は次のようなポイントを挙げてくれました。 ◎**成功のポイント(1)**:カスタムチャネルは最初から作っておく

「アバターやサークルなど、コーナーごとに細かくカスタムチャネルを設定しています。最初は社内での パフォーマンス測定のためにチャネルを設定したのですが、現在はプレースメントターゲットとして 公開し、チャネルごとにターゲットされるように工夫しています。また男性向け/女性向けという チャネルも設定しており、通常の場所としてのプレースメントの他に、デモグラフィック別でのプレース

メントも試みています。」

◎成功のポイント(3):セクションターゲットで広告精度を高めるのは基本

「たとえば日記の始まりと終わりにセクションターゲットタグで start,end と指定すること。コンテンツ を強調することで、より関連した広告が出るようになるので、セクションターゲットは必須です。タグ を使う前は関連性の低い広告が出てしまい、CTR も低く留まっていました。」

◎成功のポイント(4):カラーローテーションで CTR を維持

「最近、広告の背景色を変えるといいということに気づいたんです。サイトの色に合わせるのはもちろん ですが、たとえば春に黄色から桜色へとか、夏だったら温かい色から涼しい色へなど、季節に合わせた カラーにちょっと変えるといったことで、収益が伸びています。」

>>> これからの課題

モバイル専用の管理画面があるといい

これまでの運用を総括して、大塚氏は「クリック単価も、広告の関連性アップも、ツールとしては全部 提供されていて、それを使うかどうかでかなり違いが出てくるということです。AdSense は導入しさえ すれば即、収益が上がるというものではなく、やりかた次第で収益を向上させることができるといえる と思います」と語ってくれました。

最後に、すでに提供されている管理ツールをほぼ使い尽くしている「モバレボ」にとって、次に AdSense に望むことは何かを伺いました。

「モバレボはフラッシュ ゲームを多数配信しています。フラッシュ対応の AdSense が登場したらすぐ使って みたいですね。フラッシュ コンテンツは今後も増えてくると思うので、そういう新しいフォーマットの 実験は大歓迎、いろいろやってみたいなと思っています。」

「改善の要望としては、モバイル AdSense 専用の管理画面が欲しいですね。現在はどの設定ページもまず PC 向け管理画面が表示され、次にモバイル向けのタブをクリックしなければなりません。他の設定画面 に行くとまた PC 向けが表示されるので、最初に PC かモバイルか、きちんと分岐できるといいです。」

〉〉〉今後の展望

会員倍増に向けて本格ゲームを準備中

PV 増に素直に比例するという AdSense の真価が問われるのは、まさにこれから。「モバレボ」は現在、 さらなる会員数を目指して、ゲームコンテンツの充実を図っている最中だからです。

「今はカジュアルゲームが多いのですが、コナミの開発力を活かした大規模なゲームを、今年の夏頃に 投入する予定です。ライトユーザーだけでなく、RPG ゲームや育成ゲームで頻繁にアクセスしてくれる ヘビーユーザーの層を広げたい。そこから日記やコミュニティなど、全体的な PV の向上にもつながって くればと思っています。」

検索エンジン×ブログ× AdSense が 個人でコンテンツを作っている人の世界を 180 度変えた

- ネタフル



コグレマサト(ブロガー)・・・ブログが日本でブームに なる前の2003年、会社の業務の一環としてブログシス テムを導入。そのとき始めた個人ブログ「ネタフル」は IT、デジタル機器、サッカー、子育てなど幅広いジャン ルの"ネタ"を提供し、月間120万PVを集める人気ブ ログに成長しました。等身大の情報発信を心がけ、エン トリーは多いときは1日20個に上ることもあります。 時事的なキーワードをタイムリーに取り上げることに よって、アクセスの約半数を検索エンジン経由で得てい るという点も特徴的です。

日本で AdSense のオンライン申し込みが開始された初日(2003 年 12 月)から、AdSense を使っている という「ネタフル」のコグレマサトさん。個人ニュースブログの草分けであり、現在も月平均 120 万 ページ ビュー (以下、PV)を、安定的に維持しています。メールマガジン、ウェブページ、ブログへと移り変 わりながら個人による情報発信を 10 年以上も続けているコグレさんは、検索エンジンとブログ、そして AdSense の登場によって自分の立場が大きく変わったと語ります。

>>>> 導入の経緯 日本上陸を待っていた AdSense

コグレさんは日本での申し込み初日に AdSense アカウントを取得し、現在までずっと AdSense を愛用 しているアーリーユーザーの 1 人です。 1998 年頃から ISP やウェブ制作会社に勤務するかたわら、趣味 で日刊のメールマガジンを発行していました。自らが興味を持ったニュースを手広く収集してコメント する、というスタイルは現在の「ネタフル」まで一貫していますが、メールマガジンからウェブサイト、 ブログへとメディアを変えていくなかで、世界がまったく変わってしまったといいます。 「軽い記事を書いて次々と出せるという点で、自分にはブログが一番合っていました。そのうち、アメリカ で AdSense というものがスタートして誰がいくら稼いだという話題も聞こえてくるようになり、早く 日本でも始まらないかなと待ち望んでいました」

〉〉〉 導入のメリット

記事づくりに専念できるのが AdSense の魅力

「最初は、お小遣い程度になればと思って AdSense を始めました。結果的には、ブログのエントリー が膨大な数に上っていくなかで、アフィリエイトやバナー広告を貼る作業が追いつかなくなっていき、 AdSense のウェートが増えました。多種多様な記事を書いているため、必ずしもそのページに関連した 広告を入れられるとは限りません。その点、AdSense ならばページに広告コードを貼るだけで何も考え なくていい。記事を書くことに専念していればいいので、手放せないツールになりました」

人気ブログとして知名度が高まる過程で、直接企業から広告出稿の打診を受けたこともありましたが、 打合せにかかる時間的負担が大きく、やめてしまったといいます。

「『自分で広告をとってくる必要がない。選ぶ必要もない』というのは画期的。個人サイトの広告掲載と しては最も望ましいかたちではないかと思います。イメージ広告も出るし、管理画面で好ましくない 広告は止められるし、何人か営業スタッフを雇ったのと同じ感覚ではないでしょうか。AdSense によって、 独立できると背中を押されたような気がします」

>>> 導入のアドバイス

AdSense 導入時はチューニングの手間も必要

サイトを運営する秘訣について、コグレさんは次のようにアドバイスしてくれました。 「毎日更新を続けることに関してはその人の向き不向きの問題なので、まずはストック型サイトでいいの で、好きなことから始めるのがいいのではないでしょうか。また AdSense は手間がかからないといっても、 最初のうちはちょっと大変だと思います。私も1~2年くらいは掲載位置を変えたり、文字の色やサイズ を少しずつ変えてみたり、試行錯誤していました。

ある程度の期間運用すれば最適な方法が見えてくるので、『クリック率が低い』とすぐに諦めずに、カス タムチャネルを使い効果を確認しながらいろいろ試してみることが大事ですね。AdSense はそれだけの 仕組みが整っているのでいろいろとチャレンジしたい人に向いているといえます

〉〉 今後の展望

モバイル版サイトの最適化もしてみたい

コグレさんは、PC 版サイトに AdSense を導入しているだけではなく、フィードやモバイルサイトにも AdSense を導入しています。フィード向け AdSense では広告の表示頻度を「3 記事ごと」から「記事ごと」 に変更したところ、パフォーマンスが向上しました。

「モバイルサイトは、ブログのデータベースからそのままケータイ対応できるプログラムを使って作って みました。サイト自体もよく見られていますし、想像していたよりもモバイル コンテンツ向け AdSense の 収益があったのが驚きでした。PC版のときはいろいろと AdSense 最適化に手をかけましたが、フィード 版とモバイル版は入れっぱなしという状態なので、これを機にきちんと検証してみたいと思います」 約5年以上、変わらず人気ブログの地位を維持しているというところに「ネタフル」のすごさがあります。 これからも自分のスタイルで、できるだけ長く発信を続けていきたいというコグレさん。「こつこつやれ ば続けられるんだということを知ってもらい、誰かを勇気づけられたらいいですね」と抱負を語ってく れました。



東京都港区六本木6丁目10番1号六本木ヒルズ森タワー私書箱22号 TEL: 03-6384-9000 EAX: 03-6384-9001

Google AdSense に関するお問い合わせ adsense-startup-jp@google.com

www.google.co.jp/adsense