

Thank you for reading our Terms and Conditions. This document is available in two languages:

- [English](#)
- [Bahasa Indonesia](#)

[English] Google Play MLBB 11.11 Challenge Contest Terms and Conditions

By participating in the Google Play Challenge Contest, you agree to the following Terms and Conditions:

1. Contest Duration:

The Contest will run from November 11 (05:00 Western Indonesian Time) to November 22 (23:59 Western Indonesian Time). These timings may be subject to change, at Google's sole discretion. Any updates to contest details can be found on the Google Play MLBB 11.11 [Challenge website](#).

2. Contest Mechanics:

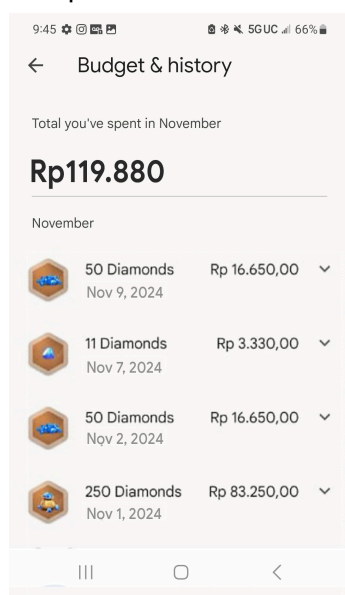
This contest is only available in Indonesia. Only players on these servers and residing in Indonesia are eligible to participate. All legitimate contest submissions include in-game Mobile Legends: Bang Bang User Identification Codes, which will be used to verify players' location (Please see section 3: Legitimate Submissions).

A. Challenge One: Code Breaker

- a. This challenge is divided into two periods:
 - i. Period 1: will start from 05:00 on November 11 until 23:59 on November 13, 2024, Western Indonesia Time.
 - ii. Period 2: will start from 05:00 on November 14 until 23:59 on November 15, 2024, Western Indonesia Time.
- b. All legitimate submissions must "crack" into a Code - a secret word/series of letters related to MLBB as described on the page. Those who crack the code correctly and in the shortest amount of time will win the Challenge.
- c. Submissions must be made through our Contest website within the allotted time frame listed above.
- d. This is a time-based challenge. Only the first 1,000 submissions will get the prize listed below (See Section 4: Prizes). These 1000 prizes will be divided across each of the two codes, thus there will be 500 winners for each code.
- e. The faster your submission, the higher the chance for you to be qualified for the semi finals. Note that you will be judged based on your earliest correct submission (i.e. if your first submission was incorrect and your second submission was correct, you will be assessed based on the timing of your second submission).

B. Challenge Two: Stylish Win Streak

- a. This challenge will commence from 05:00 on November 18 to 23:59 on November 22, 2024, Western Indonesia Time.
- b. Players must win 3 matches on Ranked Mode in Mobile Legends: Bang Bang. Submissions from other modes will not be qualified as a submission. A history evidence must be provided, please see items below for example: (image: ranked mode match history)
- c. Players must submit their purchase receipt of Mobile Legend: Bang Bang via Google Play in the month of November. Please see the example screenshot below. Receipts of purchases outside of the month of November will **not** be accepted.



- d. Players must submit evidence and purchase receipt (screenshot) as a drive link via the our [Challenge Website](#) within the time frame listed above.
- e. Winners for this Challenge will be selected based on the fastest correct submissions for each of the 5 roles (Mage, Tank, Assassin, Fighter, Marksman) Those who complete this task correctly and in the shortest amount of time win the Challenge. The first 200 people to successfully complete this challenge and submit their entry through the Submission Form will win the prizes listed below (See Section 4: Prizes).
- f. The earlier your submission, the higher the chance for you to be qualified for the semi finals.

C. Top 30 Semifinalist

Players who display outstanding performance on both Challenges are eligible to compete in 1 v 1 live streamed challenges hosted by participating Influencers. The 15 winners from this phase will be crowned Sultans. Eligibility to become one of 30 semifinalists includes, but is not limited to:

- a. Successfully completing all challenges.

- b. Successfully submit the fastest win streak on the second challenge with the chosen MLBB player role.
- c. Users need to submit the same role as what they intend to play in the semifinal and final phase.

3. Legitimate Submissions

To be considered a legitimate submission in this Contest, players must:

- a. Reside and play on Indonesian servers.
- b. Be a Gold or Platinum Member of Google Play Points.
- c. Legitimately complete the required actions in-game. This will be verified through their listed Mobile Legends: Bang Bang in-game User Identification Code.
- d. Complete the in-game actions within the time frame of each Challenge as listed above (i.e. users cannot submit evidence of in-game actions completed outside of the submission window).
- e. Accurately fill out Submission Forms for each Challenge within the live submission window (as listed above for each Challenge). Note that this is time-based challenges, winners with earlier submission have higher chances of getting to the Top 30.
- f. Represent the work and actions of the player submitting their entry (i.e. bots and other types of fraud are not permitted).
- g. Each player may only submit one entry per Challenge. If edits are made to a submission, the time of last edit will be counted as their submission time.

4. Prizes

- a. **Challenge One:** The first 1,000 legitimate submissions will each win: 600 MLBB diamonds + 3x Emblem Pack.
- b. **Challenge Two:** The first 200 legitimate submissions will each win: 2,400 MLBB diamonds + 3 x Double Experience & Points Cards.
- c. **Top 30 Semifinalist:** The top 30 have the opportunity to battle 1v1 livestream on the influencers platform.
- d. **Top 15 Finalist:** The top 15 from the 1v1 battle will be crowned (“Gold Sultan”) and will be invited to 1v1 ring arena and show their best skill to be the Top 5 winners. By reaching this stage each will win: 5,000 MLBB diamonds for each and 2 x (Skin Trial; Emblem Pack; Double Points Card) and 1 x Hero Skin (Special); Crown Plaque.
- e. **Top 5 Winners:** The top 5 winners will be crowned (“Platinum Sultan”) and each will win: 10,000 MLBB diamonds; Crown Plaque; 2 x Hero Skin (Epic); MLBB Merch; Trip and access to M6 Grand Finals

A. Prize delivery mechanism

- a. All digital prizes will be disseminated via email (e.g., diamond codes, skins, emblems, etc.) to the email address provided by winning Contestants.
- b. Digital code redemption instructions will also be communicated via email.
- c. All physical prizes will be delivered to Contestants’ preferred shipping addresses, as provided to the organising team.

- d. Contestants are responsible for providing correct and legitimate contact information through their registration forms.

5. Terms And Conditions:

- a. Entries to qualifiers are open to the general public in Indonesia. Please note that all entries will be verified against Mobile Legends: Bang Bang in-game User Identification to ascertain players' location.
- b. Prizes will be sent to the user IDs and shipping addresses provided by contestants through Forms on our Contest website. Google and its affiliates are not responsible for any errors or omissions made during information submission.
- c. Only legitimate profiles will qualify. Bots are disqualified. If you have entered a qualifier, please do not enter another one regardless of the outcome - multiple entries by the same individual will disqualify all his / her entries. Any and all forms of cheating will see an entry disqualified.
- d. Contest is open only for people at the age of 18 and above.
- e. The redemption codes will expire and physical prizes forfeited if not redeemed and collected latest by July 31 2025.
- f. To be eligible for the all-expense-paid trip to the M6 Finals in Kuala Lumpur (15 Desember 2024), participants must possess a valid passport with a minimum validity of six months.

- g. All personal particulars furnished during registration for the Contest are meant for identification and Contest purposes. Such Data will not be sold but it may be given to any third parties in accordance with our Privacy Policy (<http://www.google.com/policies/privacy/>).
- h. The Organiser reserves the right to disqualify any participant and change the terms of the contest at Its sole discretion.
- i. All Contestants release from, and indemnify the Organiser, its agencies, sponsors and representatives against, all liability, cost, loss or expense arising out of acceptance of any prize or participation in the contest including (but not limited to) personal injury and damage to property and whether direct or consequential, foreseeable, due to some negligent act or omission or otherwise.
- j. This contest is only open to users based in Indonesia.
- k. Intellectual Property Rights. You grant Google, its subsidiaries, agents and partner companies, a perpetual licence in the entry to use, copy, reproduce, adapt, modify, publish, distribute, publicly perform, create a derivative work from, and publicly display any footage of your entry or participation into the Contest for any purpose connected with the Contest, such as, but not limited to advertising and promotion, and press and media communications. You grant to Google a worldwide, irrevocable, sub-licensable, and non-exclusive licence to use your name (real and in-game), business name, brand features and website address (if applicable) for advertising and promotional purposes (including, without limitation, the promotion of the Contest) for the full period of protection of any applicable intellectual property laws. You agree to participate in any media or promotional activity regarding the Contest if you are declared a winner and, in that event, will grant to Google a perpetual licence to use your name, image and likeness for advertising and promotional purposes.
- l. Right to Cancel, Modify, or Disqualify. If for any reason the Contest is not capable of running as planned, including tampering, unauthorised intervention, fraud, technical failures, or any other causes which corrupt or affect the administration, security, fairness, integrity, or proper conduct of the Contest, Google reserves the right at its sole discretion to cancel, terminate, modify or suspend the Contest. Google further reserves the right to disqualify any entrant who tampers any part of the Contest. Any attempt by an entrant to cheat, deliberately damage the application / web site, or undermine the legitimate operation of the Contest is a violation of criminal and civil laws and should such an attempt be made, Google reserves the right to seek damages from any such entrant to the fullest extent of the applicable law. Google may vary the Terms from time to time, in which case the variation will take effect from the date of publication of the new version of these Terms. Google has absolute discretion to determine the applicability of the Terms or to resolve any ambiguity in them as we deem fit.
- m. Severability. If any provision(s) of these Terms are held to be invalid or unenforceable, all remaining provisions will remain in full force and effect.

- n. **Governing Law and Jurisdiction.** These Terms shall be governed by, subject to, and construed in accordance with US law and you and Google submit to the exclusive jurisdiction of the US courts in relation to any dispute (contractual or non-contractual) concerning these Terms.
- (i) The parties will try in good faith to settle any Dispute within thirty (30) days after the Dispute arises. If the Dispute is not resolved within thirty (30) days, it must be resolved by arbitration by the American Arbitration Association's International Centre for Dispute Resolution in accordance with its Expedited Commercial Rules in force as of the date of this Agreement ("**Rules**").
- (ii) The parties will mutually select one arbitrator. The arbitration will be conducted in English in Santa Clara County, California, USA.
- (iii) Either party may apply to any competent court for injunctive relief necessary to protect its rights pending resolution of the arbitration. The arbitrator may order equitable or injunctive relief consistent with the remedies and limitations in this Agreement. (iv) Subject to the confidentiality requirements in Subsection (vi), either party may petition any competent court to issue any order necessary to protect that party's rights or property; this petition will not be considered a violation or waiver of this governing law and jurisdiction section and will not affect the arbitrator's powers, including the power to review the judicial decision. The parties stipulate that the courts of Santa Clara County, California, USA, are competent to grant any order under this Subsection (iv).
- (v) The arbitral award will be final and binding on the parties and its execution may be presented in any competent court, including any court with jurisdiction over either party or any of its property.
- (vi) Any arbitration proceeding conducted in accordance with this Section will be considered confidential information, including (vi.i) the existence of, (vi.ii) any information disclosed during, and (vi.iii) any oral communications or documents related to the arbitration proceedings. The parties may also disclose the information described in this Subsection (vi) to a competent court as may be necessary to file any order under Subsection (v) or execute any arbitral decision, but the parties must request that those judicial proceedings be conducted *in camera* (in private).
- (vii) The parties will pay the arbitrator's fees, the arbitrator's appointed experts' fees and expenses, and the arbitration center's administrative expenses in accordance with the Rules. In its final decision, the arbitrator will determine the non-prevailing party's obligation to reimburse the amount paid in advance by the prevailing party for these fees. Each party will bear its own lawyers' and experts' fees and expenses, regardless of the arbitrator's final decision regarding the Dispute.
- o. **Import and Export Laws.** Participants acknowledge and agree that the Contest (including the award of prizes [if any] may be subject to certain export laws and regulations.
- p. **Warranty, Indemnity, and Release:** To the maximum extent permitted by law, each entrant indemnifies and agrees to keep indemnified Google at all times from and against any liability, claims, demands, losses, damages, costs and expenses resulting from any act, default or omission of the entrant and/or a breach of any terms set

forth herein. To the maximum extent permitted by law, each entrant agrees to defend, indemnify and hold harmless Google from and against any and all claims, actions, suits or proceedings, as well as any and all losses, liabilities, damages, costs and expenses (including reasonable attorneys fees) arising out of or accruing from (i) any material used or uploaded or otherwise provided by the entrant that infringes any copyright, trademark, trade secret, trade dress, patent or other intellectual property right of any person or defames any person or violates their rights of publicity or privacy, (ii) any misrepresentation made by the entrant in connection with the Contest; (iii) any non-compliance by the entrant with these Rules; (iv) claims brought by persons or entities other than the parties to these Rules arising from or related to the entrant's involvement with the Contest; and (v) acceptance, possession, misuse or use of any prize or participation in any Contest-related activity or participation in this Contest.

- q. Entrant releases Google from any liability associated with: (i) any malfunction or other problem with the Contest application / Site; (ii) any error in the collection, processing, or retention of entry information; or (iii) any typographical or other error in the printing, offering or announcement of any prize or winners.
- r. False Information. Any false information provided within the context of the Contest by any entrant concerning identity, mailing address, telephone number, email address, information accuracy, ownership of right or non-compliance with these Rules or the like may result in the immediate elimination of the entrant from the Contest.
- s. Internet. Google is not responsible for any malfunction of the entire application or any system errors, failed, incomplete or garbled computer or other telecommunication transmission malfunctions, hardware or software failures of any kind, lost or unavailable network connections, typographical or system/human errors and failures, technical malfunction(s) of any telephone network or lines, cable connections, satellite transmissions, servers or providers, computer equipment, or traffic congestion on the Internet, or any combination thereof, including other telecommunication, cable, digital or satellite malfunctions which may limit or prejudice an entrant's ability to participate.
- t. Not an offer or contract of employment: Under no circumstances shall the entrance into the Contest, the awarding of a prize, or anything in these Rules be construed as an offer or contract of employment with Google. You acknowledge that you have entered your Submission voluntarily and not in confidence or in trust. You acknowledge that no confidential, fiduciary, agency or other relationship or implied-in-fact contract now exists between you and Google and that no such relationship is established by your submission of a Submission under these Rules.
- u. Miscellaneous. To the extent permitted by law, the rights to litigate, seek injunctive relief or make any other recourse to judicial or any other procedure in case of disputes or claims resulting from or in connection with this Contest are hereby excluded, and all entrants expressly waive any and all such rights. Unless otherwise specified in these rules, there are no third-party beneficiaries hereunder.

- v. Language. Specifically for Indonesia, the Parties fully understand and acknowledge the Law regarding the Use of Indonesian Language. These Terms and Conditions are made using both English and Bahasa Indonesia. In the event of any inconsistency between the English language text and the Indonesian language text, or if there should be any dispute on the meaning or interpretation of certain provisions, the Parties hereby agree that the English language text will prevail.

6. Privacy Policy:

You acknowledge that Google may collect, store, share and otherwise use personally identifiable information provided during registration for the Contest. Google will use this information for the purpose of the Contest only and will process any such personal information in accordance with its Privacy Policy (<http://www.google.com/policies/privacy/>).

[Bahasa Indonesia] Persyaratan dan Ketentuan Kontes Google Play MLBB 11.11 Challenge

Syarat dan Ketentuan Kontes Google Play MLBB 11.11 Challenge

Dengan berpartisipasi dalam Google Play Challenge, kamu menyetujui Syarat dan Ketentuan berikut:

1. Periode:

Challenge ini akan berlangsung dari tanggal 11 November (05:00 Waktu Indonesia Barat) hingga 22 November (23:59 Waktu Indonesia Barat). Waktu tersebut dapat berubah, berdasarkan kebijakan Google. Setiap pembaruan informasi terkait *challenge* ini dapat ditemukan di situs Google Play MLBB 11.11 Challenge [situs kami](#).

2. Mekanisme:

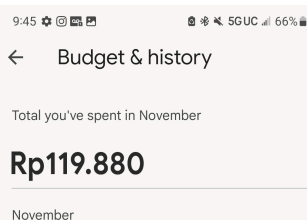
Challenge ini hanya tersedia di Indonesia. Hanya pemain yang berada di server ini dan berdomisili di Indonesia yang berhak berpartisipasi. Semua submisi *challenge* yang sah termasuk Kode Identifikasi Pengguna (*User Identification Code*) Mobile Legends: Bang Bang dalam game, yang akan digunakan untuk memverifikasi lokasi pemain (Silakan lihat bagian 3: Submisi yang Sah).

A. Challenge Pertama: Code Breaker

- a. *Challenge* ini dibagi menjadi dua periode yaitu:
 - i. Periode 1: akan dimulai dari pukul 05:00 pada tanggal 11 November hingga pukul 23:59 pada tanggal 13 November 2024, Waktu Indonesia Barat.
 - ii. Periode 2: akan dimulai dari pukul 05:00 pada tanggal 14 November hingga pukul 23:59 pada tanggal 15 November 2024, Waktu Indonesia Barat.
- b. Semua submisi yang sah harus "memecahkan" kode: sebuah kata rahasia/serangkaian huruf yang terkait dengan MLBB seperti yang dijelaskan di halaman ini. Mereka yang berhasil memecahkan kode dengan benar dan dalam waktu paling singkat akan dinyatakan memenangkan *challenge* ini.
- c. Submisi harus dilakukan melalui situs *challenge* ini dalam periode waktu yang ditentukan di atas.
- d. *Challenge* ini memiliki batas periode. Hanya 1.000 submisi pertama yang akan mendapatkan hadiah yang tercantum di bawah ini (Lihat Bagian 4: Hadiah). 1.000 hadiah ini akan dibagi menjadi dua kode, sehingga akan ada 500 pemenang untuk setiap kode.
- e. Semakin cepat kamu melakukan submisi, semakin tinggi peluangmu untuk lolos ke babak semifinal. Perhatikan bahwa kamu akan dinilai berdasarkan submisi yang benar yang pertama kamu kirimkan (misalnya, jika submisi pertamamu salah dan submisi keduamu benar, maka kamu akan dinilai berdasarkan waktu submisimu yang kedua)

B. Challenge Kedua: Stylish Win Streak

- a. *Challenge* ini akan dimulai dari pukul 05:00 pada tanggal 18 November hingga pukul 23:59 pada tanggal 22 November 2024, Waktu Indonesia Barat.
- b. Pemain harus memenangkan 3 pertandingan dalam Mode Ranked di Mobile Legends: Bang Bang. Submisi dari mode lain tidak akan dianggap sebagai submisi yang sah. Bukti riwayat pertandingan harus disertakan, lihat contoh di bawah ini:
(gambar: riwayat pertandingan mode ranked)
- c. Pemain harus mengunggah bukti pembelian dari Mobile Legends: Bang Bang yang pembayarannya dilakukan melalui Google Play pada bulan November. Silakan lihat contoh tangkapan layar (*screenshot*) di bawah ini. Bukti pembelian di luar bulan November tidak akan diterima.



- d. Pemain harus mengunggah bukti riwayat permainan dan bukti pembelian (*screenshot*) dalam bentuk link Google Drive melalui [situs Challenge](#) dalam jangka waktu yang tercantum di atas.
- e. Pemenang untuk *challenge* ini akan dipilih berdasarkan submisi yang benar dan tercepat untuk masing-masing dari 5 *role* (Mage, Tank, Assassin, Fighter, & Marksman).
- f. Mereka yang menyelesaikan *challenge* ini dengan benar dan dalam waktu paling singkat akan dinyatakan sebagai pemenang *challenge*. 200 orang pertama yang berhasil menyelesaikan tantangan ini dan mengirimkan submisi mereka melalui Formulir Pendaftaran, akan memenangkan hadiah yang tercantum di bawah ini (Lihat Bagian 4: Hadiah).
- g. Semakin cepat kamu menyelesaikan *challenge* ini, semakin tinggi peluangmu untuk lolos ke babak semifinal.

C. Top 30 Semifinalis

Pemain yang menunjukkan performa terbaik di kedua *challenge*, berhak untuk berkompetisi dalam 1on1 *live stream challenge* yang diselenggarakan oleh Influencer yang ikut berpartisipasi dalam *challenge* ini. 15 pemenang dari tahap ini akan dinobatkan sebagai Sultan dan melanjutkan ke tahap final. Kelayakan untuk menjadi salah satu dari 30 semifinalis termasuk hal berikut, namun tidak terbatas pada:

- a. Berhasil menyelesaikan semua *challenge*.
- b. Berhasil mengirimkan rekor kemenangan tercepat di tantangan kedua dengan *role* yang dipilih.
- c. Pengguna perlu mengirimkan *role* yang sama dengan yang mereka gunakan untuk dimainkan di fase semifinal dan final.

3. Submisi yang Sah

Untuk dianggap sebagai submisi yang sah dalam *challenge* ini, pemain harus:

- a. Berdomisili dan bermain di server Indonesia.

- b. Menjadi anggota Gold atau Platinum Google Play Points.
- c. Menyelesaikan *challenge* sesuai dengan syarat dan ketentuan yang ada dalam game secara sah. Hal ini akan diverifikasi melalui Kode Identifikasi Pengguna (User Identification Code) Mobile Legends: Bang Bang yang terdaftar.
- d. Menyelesaikan *challenge* dalam game sesuai dengan periode waktu yang ditentukan seperti yang tercantum di atas (misalnya, pemain tidak dapat mengirimkan bukti tindakan dalam game yang dilakukan di luar periode submisi).
- e. Mengisi Formulir Pendaftaran untuk setiap *challenge* dengan akurat selama periode pengiriman submisi masih dibuka (seperti yang tercantum di atas untuk setiap *challenge*). Perhatikan bahwa *challenge* ini memiliki periode waktu, pemenang yang mengirimkan submisi lebih awal akan memiliki peluang lebih besar untuk masuk ke Top 30 (semifinalis).
- f. Perwakilan pemain untuk setiap tindakan dalam mengirimkan submisi mereka (misalnya, bot dan jenis kecurangan lainnya tidak diizinkan).
- g. Setiap pemain hanya dapat mengirimkan satu submisi per *challenge*. Jika ada perubahan pada pengiriman, waktu pengeditan terakhir akan dihitung sebagai waktu pengiriman mereka.

4. Hadiah

- a. **Challenge Pertama:** 1.000 submisi pertama yang memenuhi persyaratan, masing-masing akan mendapatkan: 600 MLBB diamonds + 3x Emblem Pack.
- b. **Challenge Kedua:** 200 submisi pertama yang memenuhi persyaratan, masing-masing akan mendapatkan: 2.400 MLBB diamonds + 3 x Double Experience & Points Cards.
- c. **Top 30 Semifinalis:** 30 semifinalis berkesempatan untuk bertarung 1 lawan 1 secara langsung di platform influencer.
- d. **Top 15 Finalist:** 15 teratas dari pertarungan 1 lawan 1 akan dinobatkan sebagai "Gold Sultan" dan akan diundang ke arena ring 1 lawan 1 untuk menunjukkan skill mereka untuk menjadi finalis 5 besar. Dengan mencapai tahap ini, masing-masing dari mereka akan mendapatkan: 5.000 diamond MLBB, 2 x (Skin Trial; Emblem Pack; Double Points Card) dan 1 x Hero Skin (Special); Plakat Google Play Challenge.
- e. **Top 5 Winners:** 5 pemenang teratas akan dinobatkan sebagai "Sultan Platinum" dan masing-masing akan mendapatkan: 10.000 diamond MLBB; Plakat Google Play Challenge; 2 x Skin Hero (Epic); Merchandise MLBB; dan perjalanan ala sultan ke Grand Final M6 di Kuala Lumpur.

A. Mekanisme Pengiriman Hadiah

- a. Semua hadiah digital akan dikirimkan melalui email (misalnya, kode diamond, skin, emblem, dll) ke alamat email yang telah diberikan oleh pemenang challenge.
- b. Instruksi penukaran kode digital juga akan dikomunikasikan melalui email.
- c. Semua hadiah fisik akan dikirimkan ke alamat pengiriman yang diberikan oleh pemenang challenge kepada tim penyelenggara.
- d. Setiap peserta bertanggung jawab untuk memberikan informasi kontak yang benar dan sah melalui formulir pendaftaran.

5. Syarat dan Ketentuan:

- a. Pendaftaran kualifikasi terbuka untuk umum di Indonesia. Harap perhatikan bahwa semua submisi akan diverifikasi terhadap Identifikasi Pengguna (*User Identification*) Mobile Legends: Bang Bang dalam game untuk memastikan lokasi pemain.
- b. Hadiah akan dikirimkan ke ID pengguna dan alamat pengiriman yang diberikan oleh peserta melalui Formulir di situs Kontes kami. Google dan afiliasinya tidak bertanggung jawab atas kesalahan atau kelalaian yang dilakukan selama pengiriman informasi.
- c. Hanya profil yang sah yang akan memenuhi syarat. Bot akan didiskualifikasi. Jika telah mengikuti satu kualifikasi, jangan mengikuti yang lain terlepas dari hasilnya - beberapa pengiriman oleh individu yang sama akan mendiskualifikasi semua pengirimannya. Segala bentuk kecurangan akan mengakibatkan diskualifikasi pengiriman.
- d. Kontes ini hanya terbuka untuk yang berusia 18 tahun ke atas.
- e. Kode penukaran akan kadaluarsa dan hadiah fisik akan hangus jika tidak ditukarkan dan dikumpulkan paling lambat pada tanggal July 31 2025.
- f. Peserta yang akan diberangkatkan ke M6 di Kuala Lumpur, harus sudah memiliki paspor aktif setidaknya 6 bulan terhitung dari 18 december 2024 untuk berpartisipasi dalam perjalanan ini.
- g. Semua data pribadi yang diberikan pada saat pendaftaran Kontes dimaksudkan untuk tujuan identifikasi dan keperluan Kontes. Data tersebut tidak akan dijual namun dapat diberikan kepada pihak ketiga mana pun sesuai dengan Kebijakan Privasi (<http://www.google.com/policies/privacy/>) kami.
- h. Penyelenggara berhak mendiskualifikasi peserta mana pun dan mengubah ketentuan kontes atas kebijakannya sendiri.
- i. Semua Peserta melepaskan dan membebaskan Penyelenggara, agensi, sponsor, dan perwakilannya dari segala bentuk tanggung jawab, biaya, kerugian, atau pengeluaran yang timbul akibat penerimaan hadiah apa pun atau partisipasi dalam kontes, termasuk (namun tidak terbatas pada) cedera pribadi dan kerusakan pada properti dan baik yang secara langsung atau konsekuensial, dapat diperkirakan, karena beberapa tindakan pengabaian atau kelalaian, atau lainnya.
- j. Kontes ini hanya terbuka untuk pengguna yang berbasis di Indonesia.
- k. Hak Kekayaan Intelektual. Anda memberi Google, anak perusahaan, agen, dan perusahaan mitranya, lisensi selamanya atas entri untuk menggunakan, menyalin, mereproduksi, mengadaptasi, memodifikasi, menerbitkan, mendistribusikan, mempertunjukkan secara publik, membuat karya turunan darinya, dan menampilkan secara publik rekaman apa pun dari entri Anda atau partisipasi dalam Kontes untuk tujuan apa pun yang terkait dengan Kontes, seperti, namun tidak terbatas pada periklanan dan promosi, serta komunikasi pers dan media. Anda memberi Google lisensi yang berlaku di seluruh dunia, tidak dapat dibatalkan, dapat disublisensikan, dan non-eksklusif untuk menggunakan nama Anda (asli dan dalam game), nama bisnis, fitur merek, dan alamat situs web (jika berlaku) untuk tujuan periklanan dan promosi (termasuk, tanpa batasan, promosi Kontes) selama jangka waktu penuh

perlindungan undang-undang kekayaan intelektual yang berlaku. Anda setuju untuk berpartisipasi dalam aktivitas media atau promosi apa pun terkait Kontes jika Anda dinyatakan sebagai pemenang dan, dalam hal tersebut, akan memberikan lisensi selamanya kepada Google untuk menggunakan nama, gambar, dan kemiripan Anda untuk tujuan periklanan dan promosi.

- l. Hak untuk Membatalkan, Memodifikasi, atau Mendiskualifikasi. Jika karena alasan apapun Kontes tidak dapat berjalan sesuai rencana, termasuk karena gangguan, intervensi tidak sah, penipuan, kegagalan teknis, atau penyebab lain apapun yang merusak atau mempengaruhi administrasi, keamanan, keadilan, integritas, atau pelaksanaan Kontes yang semestinya, Google berhak atas pertimbangannya sendiri untuk membatalkan, mengakhiri, memodifikasi, atau menangguhkan Kontes. Google selanjutnya berhak mendiskualifikasi peserta mana pun yang merusak bagian mana pun dari Kontes. Upaya apa pun yang dilakukan peserta untuk melakukan kecurangan, dengan sengaja merusak aplikasi/situs web, atau merusak jalannya Kontes yang sah merupakan pelanggaran hukum pidana dan perdata dan jika upaya tersebut dilakukan, Google berhak meminta ganti rugi dari pihak peserta mana pun sejauh hukum yang berlaku Google dapat mengubah Persyaratan ini dari waktu ke waktu, dan dalam hal ini, perubahan tersebut akan berlaku sejak tanggal publikasi versi baru Persyaratan ini. Google memiliki pertimbangan mutlak untuk menentukan keberlakuan Persyaratan atau menyelesaikan segala ambiguitas di dalamnya sebagaimana kami anggap perlu.
- m. Keterpisahan. Jika ada ketentuan dalam Ketentuan ini yang dianggap tidak sah atau tidak dapat dilaksanakan, semua ketentuan lainnya akan tetap mempunyai kekuatan dan pengaruh penuh.
- n. Hukum dan Yurisdiksi yang Berlaku. Persyaratan ini diatur oleh, tunduk pada, dan ditafsirkan sesuai dengan hukum AS dan Anda serta Google tunduk pada yurisdiksi eksklusif pengadilan AS sehubungan dengan perselisihan apa pun (kontraktual atau non-kontraktual) terkait Persyaratan ini.
 - (i) Para pihak akan berusaha dengan itikad baik untuk menyelesaikan Sengketa apa pun dalam waktu tiga puluh (30) hari setelah Sengketa timbul. Jika Sengketa tidak diselesaikan dalam waktu tiga puluh (30) hari, maka Sengketa tersebut harus diselesaikan melalui arbitrase oleh American Arbitration Association's International Centre for Dispute Resolution sesuai dengan Expedited Commercial Rules yang berlaku sejak tanggal Perjanjian ini ("**Peraturan**").
 - (ii) Para pihak akan memilih satu arbiter secara bersama-sama. Arbitrase akan dilakukan dalam bahasa Inggris di Santa Clara County, California, AS.
 - (iii) Tiap-tiap pihak dapat mengajukan permohonan kepada pengadilan yang berwenang untuk meminta ganti rugi yang diperlukan untuk melindungi hak-haknya sambil menunggu penyelesaian arbitrase. Arbiter dapat memerintahkan ganti rugi yang adil atau ganti rugi sesuai dengan upaya hukum dan batasan dalam Perjanjian ini.
 - (iv) Tunduk pada persyaratan kerahasiaan dalam Sub-bagian (vi), salah satu pihak dapat mengajukan petisi kepada pengadilan yang berwenang untuk mengeluarkan perintah apa pun yang diperlukan untuk melindungi hak atau properti pihak tersebut;

permohonan ini tidak akan dianggap sebagai pelanggaran atau pengesampingan terhadap undang-undang yang berlaku dan bagian arbitrase ini dan tidak akan mempengaruhi kekuasaan arbiter, termasuk kekuasaan untuk meninjau kembali keputusan pengadilan. Para pihak menetapkan bahwa pengadilan Santa Clara County, California, AS, berwenang untuk mengabulkan perintah apapun berdasarkan Ayat (iv) ini.

(v) Keputusan arbitrase bersifat final dan mengikat para pihak dan pelaksanaannya dapat diajukan ke pengadilan mana pun yang berwenang, termasuk pengadilan mana pun yang memiliki yurisdiksi atas salah satu pihak atau propertinya.

(vi) Setiap proses arbitrase yang dilakukan sesuai dengan Bagian ini akan dianggap sebagai informasi rahasia, termasuk (i) keberadaan, (ii) informasi apa pun yang diungkapkan selama, dan (iii) setiap komunikasi lisan atau dokumen terkait dengan proses arbitrase. Para pihak juga dapat mengungkapkan informasi yang diuraikan dalam Ayat (vi) ini kepada pengadilan yang berwenang sebagaimana diperlukan untuk mengajukan perintah apapun berdasarkan Ayat (v) atau melaksanakan keputusan arbitrase, namun para pihak harus meminta agar proses peradilan tersebut dilakukan di depan kamera (secara pribadi).

(vii) Para pihak akan membayar biaya arbiter, biaya dan pengeluaran ahli yang ditunjuk arbiter, dan biaya administrasi pusat arbitrase sesuai dengan Peraturan. Dalam keputusan akhirnya, arbiter akan menentukan kewajiban pihak yang tidak menang untuk mengganti jumlah yang telah dibayarkan di muka oleh pihak yang menang atas biaya-biaya tersebut. (i) Tiap-tiap pihak akan menanggung biaya dan pengeluaran pengacara dan ahlinya masing-masing, terlepas dari keputusan akhir arbiter mengenai Sengketa tersebut.

- o. Undang-Undang Ekspor dan Impor. Peserta mengetahui dan menyetujui bahwa Kontes (termasuk pemberian hadiah (jika ada)) tunduk pada hukum dan peraturan ekspor tertentu.
- p. Garansi, Ganti Rugi, dan Pembebasan: Sejauh diizinkan oleh undang-undang, setiap peserta mengganti kerugian dan setuju untuk tetap memberikan ganti rugi kepada Google setiap saat dari dan terhadap segala kewajiban, klaim, tuntutan, kerugian, kerusakan, biaya, dan pengeluaran yang diakibatkan oleh tindakan, wanprestasi atau kelalaian apa pun dari peserta dan/atau pelanggaran terhadap ketentuan apa pun yang ditetapkan di sini. Sejauh diizinkan oleh undang-undang, setiap peserta setuju untuk membela, mengganti kerugian, dan membebaskan Google dari dan terhadap setiap dan semua klaim, tindakan, tuntutan atau proses hukum, serta setiap dan semua kerugian, kewajiban, kerusakan, biaya dan pengeluaran (termasuk biaya pengacara yang wajar) yang timbul dari atau diperoleh dari (i) materi apa pun yang digunakan atau diunggah atau disediakan oleh peserta yang melanggar hak cipta, merek dagang, rahasia dagang, tampilan dagang, paten, atau hak kekayaan intelektual lainnya milik siapa pun atau mencemarkan nama baik siapa pun atau melanggar hak publisitas atau privasi mereka, (ii) segala pernyataan keliru yang dibuat oleh peserta sehubungan dengan Kontes; (iii) ketidakpatuhan apa pun yang dilakukan peserta terhadap Peraturan ini; (iv) klaim yang diajukan oleh orang atau entitas selain pihak-pihak dalam Peraturan ini yang timbul dari atau terkait dengan

keterlibatan peserta dalam Kontes; dan (v) penerimaan, kepemilikan, penyalahgunaan atau penggunaan hadiah atau partisipasi apa pun dalam aktivitas terkait Kontes atau partisipasi dalam Kontes ini.

- q. Peserta membebaskan Google dari tanggung jawab apa pun yang terkait dengan: (i) kegagalan fungsi atau masalah lain apa pun pada aplikasi/Situs Kontes; (ii) kesalahan apa pun dalam pengumpulan, pemrosesan, atau penyimpanan informasi entri; atau (iii) kesalahan ketik atau kesalahan lainnya dalam pencetakan, penawaran atau pengumuman hadiah atau pemenang.
- r. Informasi Palsu. Setiap informasi palsu yang diberikan dalam konteks Kontes oleh peserta manapun mengenai identitas, alamat surat, nomor telepon, alamat email, keakuratan informasi, kepemilikan hak atau ketidakpatuhan terhadap Peraturan ini atau sejenisnya dapat mengakibatkan peserta dieliminasi secara langsung dari Kontes.
- s. Internet. Google tidak bertanggung jawab atas kegagalan fungsi seluruh aplikasi atau kesalahan sistem apa pun, komputer yang gagal, tidak lengkap, atau rusak atau kegagalan fungsi transmisi telekomunikasi lainnya, kegagalan perangkat keras atau perangkat lunak apa pun, koneksi jaringan yang hilang atau tidak tersedia, kesalahan ketik atau kesalahan sistem/manusia, dan kegagalan, kerusakan teknis pada jaringan atau saluran telepon, sambungan kabel, transmisi satelit, server atau penyedia layanan, peralatan komputer, atau kemacetan traffic di Internet, atau kombinasi keduanya, termasuk kegagalan fungsi telekomunikasi, kabel, digital atau satelit lainnya yang mungkin membatasi atau merugikan kemampuan peserta untuk berpartisipasi.
- t. Bukan penawaran atau kontrak kerja: Dalam kondisi apa pun, keikutsertaan dalam Kontes, pemberian hadiah, atau apa pun dalam Peraturan ini tidak boleh ditafsirkan sebagai penawaran atau kontrak kerja dengan Google. Anda mengakui bahwa Anda telah memasukkan Kiriman Anda secara sukarela dan tidak secara rahasia atau kepercayaan. Anda mengakui bahwa saat ini tidak ada hubungan rahasia, fidusia, keagenan, atau hubungan lain atau kontrak yang tersirat dalam kenyataan antara Anda dan Google dan tidak ada hubungan semacam itu yang terjalin melalui penyerahan Kiriman yang Anda lakukan berdasarkan Peraturan ini.
- u. Lain-lain. Sejauh diizinkan oleh undang-undang, hak untuk mengajukan perkara, meminta ganti rugi, atau melakukan upaya hukum lainnya atau prosedur lainnya jika terjadi perselisihan atau klaim akibat atau sehubungan dengan Kontes ini dengan ini dikecualikan, dan semua peserta secara tegas mengesampingkan setiap dan semua hak tersebut. Kecuali ditentukan lain dalam peraturan ini, tidak ada penerima manfaat pihak ketiga berdasarkan peraturan ini.
- v. Bahasa. Khusus untuk Indonesia, Para Pihak memahami dan mengakui sepenuhnya Undang-Undang tentang Penggunaan Bahasa Indonesia. Persyaratan dan Ketentuan ini dibuat menggunakan Bahasa Inggris dan Bahasa Indonesia. Apabila terdapat ketidaksesuaian antara teks bahasa Inggris dan teks bahasa Indonesia, atau apabila terdapat perselisihan mengenai arti atau penafsiran ketentuan tertentu, Para Pihak dengan ini sepakat bahwa teks bahasa Inggris yang akan berlaku.

6. Kebijakan Privasi:

Anda mengakui bahwa Google dapat mengumpulkan, menyimpan, membagikan, dan menggunakan informasi identitas pribadi yang diberikan saat pendaftaran Kontes. Google akan menggunakan informasi ini hanya untuk keperluan Kontes dan akan memproses semua informasi pribadi tersebut sesuai dengan Kebijakan Privasi (<http://www.google.com/policies/privacy/>).