



라이브 스트리밍 유튜브 운영 가이드

I. 유튜브 라이브 스트리밍 방법

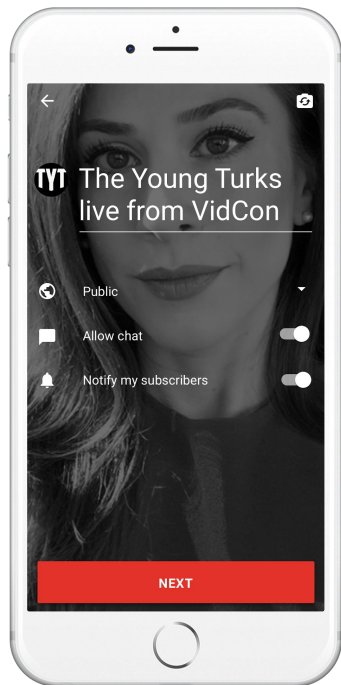
라이브 스트리밍 직접 해보기 | 사용 가능한 방법

	모바일	웹캠	인코더 스트리밍
적합한 시점	이동하면서 하는 스트리밍 (* 구독자 1000명 이상 일 경우에 사용 가능)	쉬운 웹캠 스트림	맞춤설정(화질 등) 가능한 라이브 스트림
프로그램 편성 형식	빠르고 간단	빠르고 간단	이벤트 형식
설정의 복잡성	낮음 (Creator studio)	낮음 (Creator studio)	높음 (S/W or H/W 인코더 필요)
최소 장비	카메라가 있는 휴대기기	웹캠이 있는 컴퓨터	컴퓨터, 카메라, 인코더 하드웨어/소프트웨어

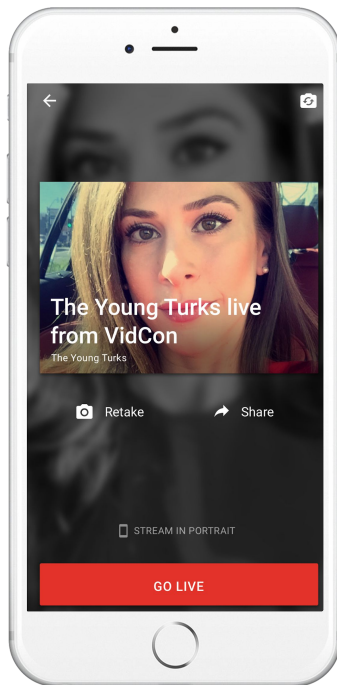
* 모바일 스트리밍을 진행하려면 채널의 구독자가 1000명 이상이어야 합니다. ([링크](#))

II. 모바일 라이브 스트리밍 직접 해보기

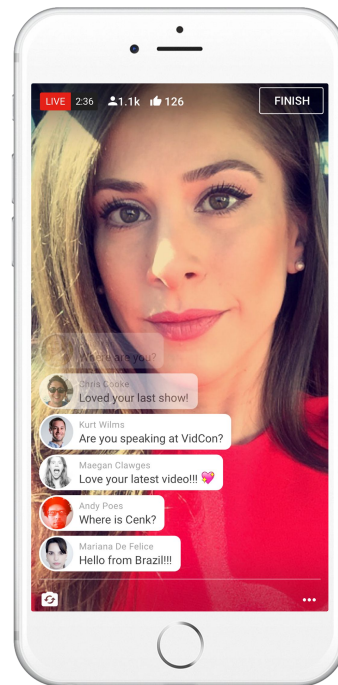
모바일 라이브 스트리밍 직접 해보기



설정

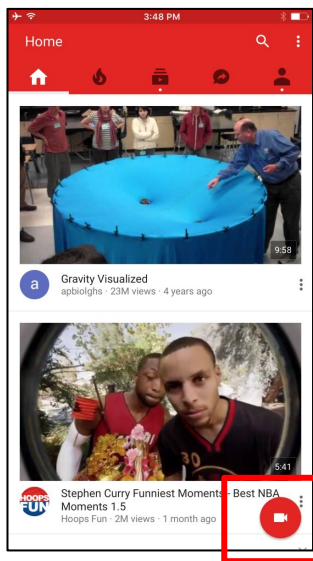


공유

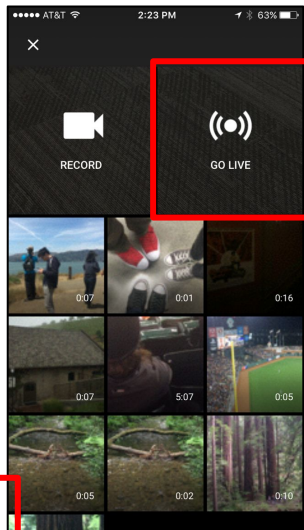


스트림

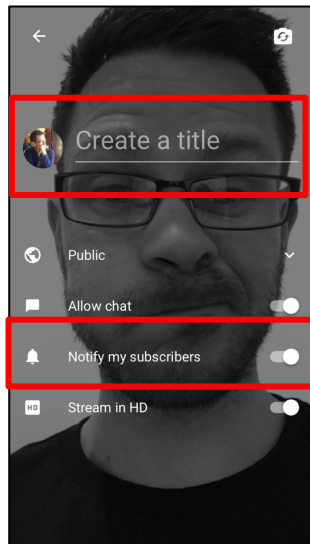
모바일 라이브 스트리밍 직접 해보기 | 스트리밍 방법



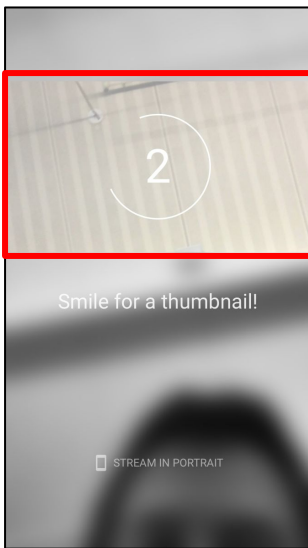
1. 카메라 버튼을
클릭



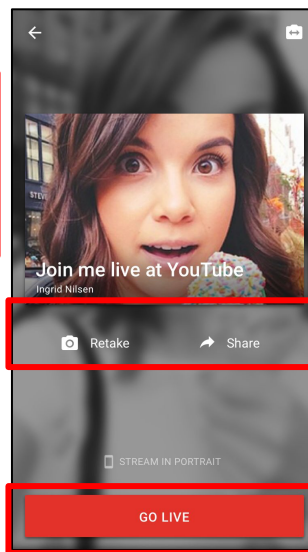
2. 실시간
스트리밍 시작
선택



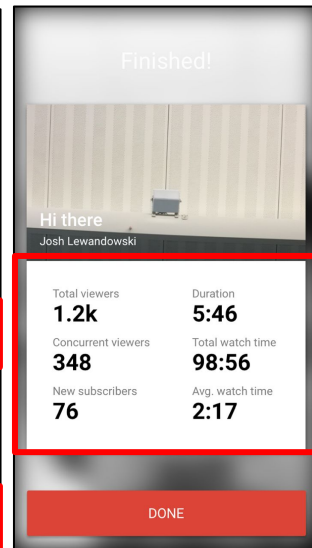
3. 제목을
생성하고,
구독자에게 알림을
설정



4. 미리보기
이미지를 찍음

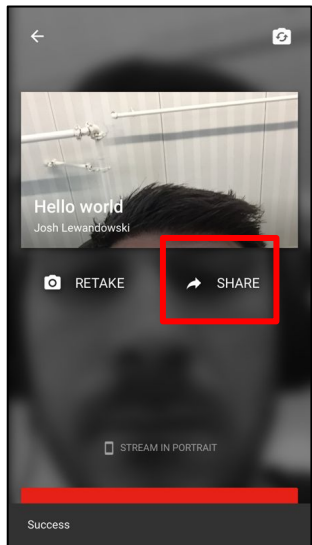


5. 소셜 미디어에
공유하고,
라이브를 시작

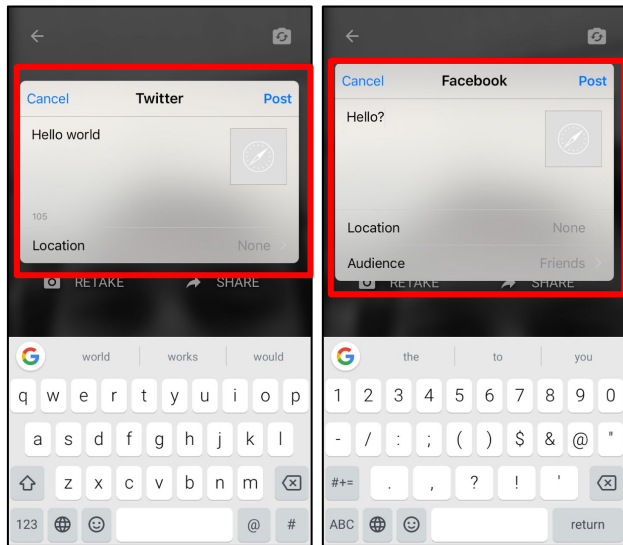


6. 끝내고,
스트림에 대한
통계를 조회

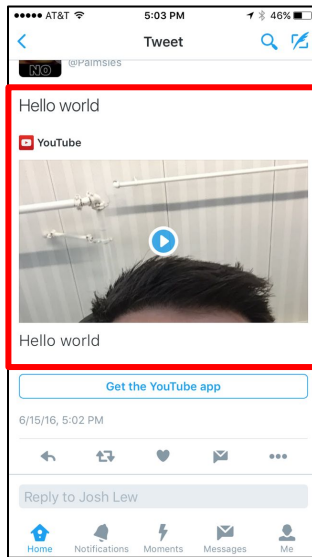
모바일 라이브 스트리밍 직접 해보기 | 소셜 미디어 공유



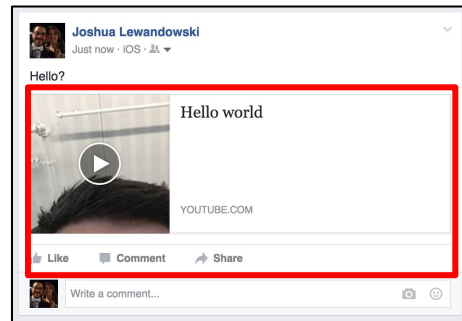
1. 공유 버튼을
선택



2. 소셜 미디어를
선택하고, 게시를
탭 함.

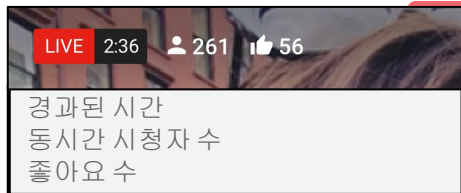


3. 완료!

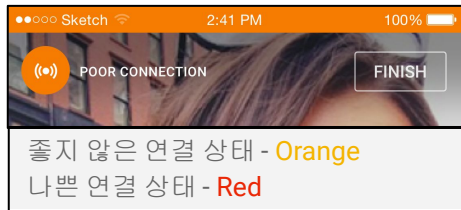


모바일 라이브 스트리밍 직접 해보기 | 크리에이터 화면

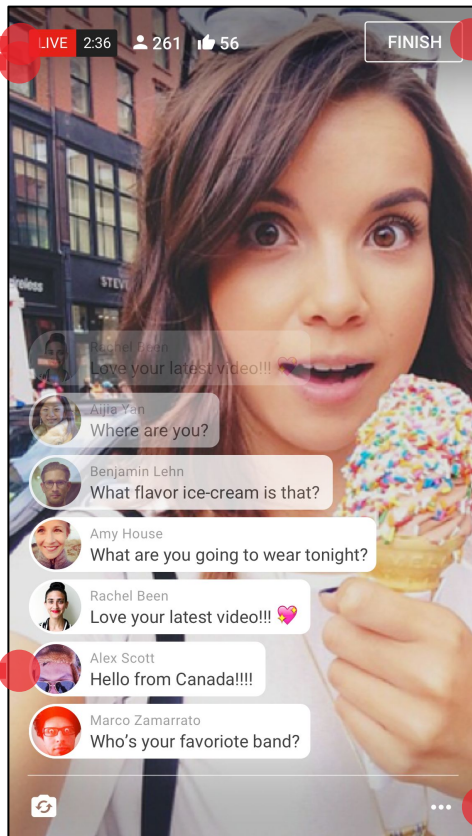
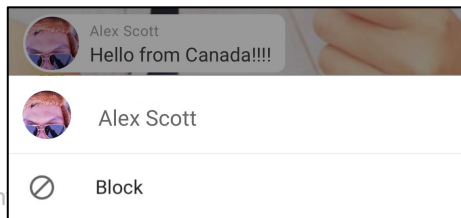
스트림 통계들



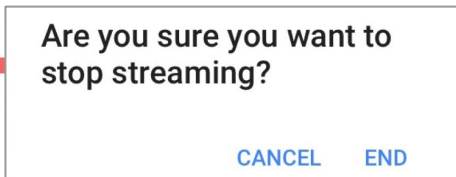
스트림 시그널 상태



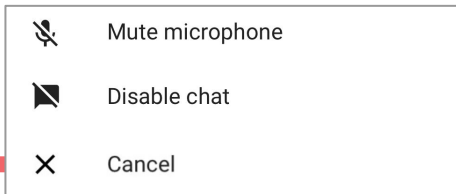
채팅 상태



스트림 끝내기



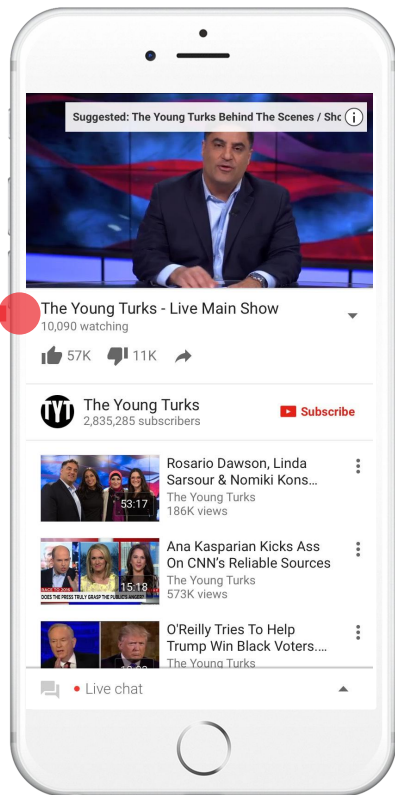
스트림 액션



모바일 라이브 스트리밍 직접 해보기 | 시청자 화면

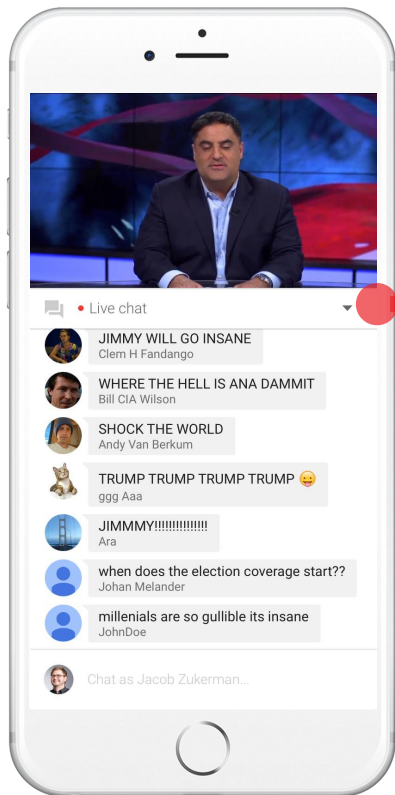
스트림 개요

동시 시청자
좋아요 / 싫어요



Chat

Open / close chat window
Live chat messages



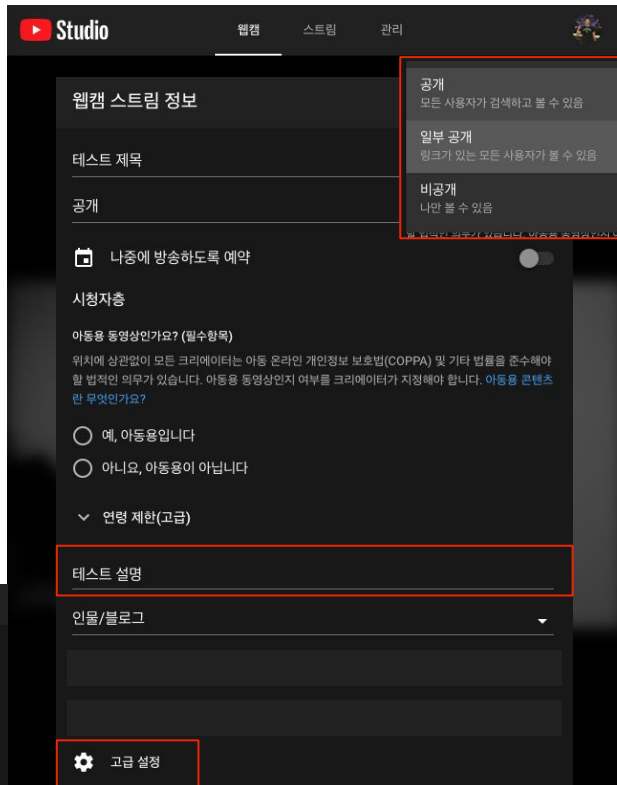
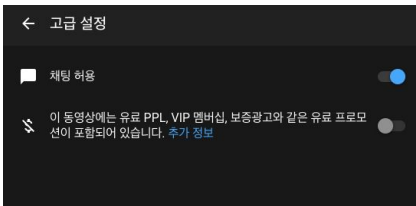
III. 웹캠 스트리밍 직접 해보기

웹캠 스트리밍 직접 해보기 | 웹캠 스트림 설정

컴퓨터에 연결된 웹캠을 통해서 간단하게
고품질의 스트리밍을 진행 하실 수 있습니다.

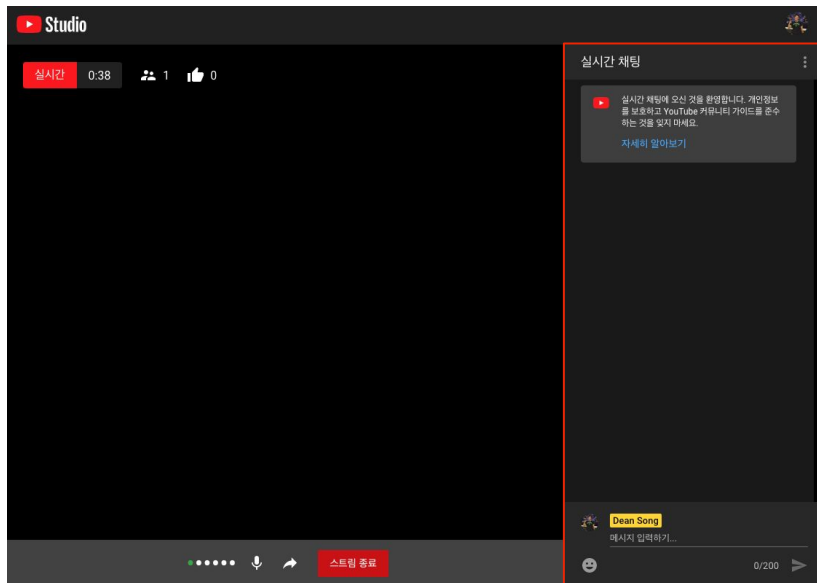
웹캠 스트림 정보 입력

- 채널에서 “실시간 스트리밍 시작” 버튼을 눌러 YouTube 라이브 관제실로 이동
- “웹캠” 탭을 선택하여 진행하고자 하는 스트림 정보를 입력
- 전체/일부공개/비공개 등의 공개 설정 가능
 - 공개 설정을 “일부 공개”로 설정하고 라이브 스트리밍 테스트 진행 후에 전체 공개로 설정 전환을 권장
- 스트리밍의 제목 뿐만 아니라 설명을 추가하여 더 많은 시청자 유도
- “고급설정”에서 채팅 허용 설정 및 유료 프로모션 포함 설정 가능



웹캠 스트리밍 직접 해보기 | 실시간 스트리밍

실시간 댓글 화면을 통해 시청자와 손쉽게 소통을 할 수 있으며, 시청자 수, 좋아요 등의 숫자를 실시간으로 확인 할 수 있습니다. (“스트림 종료” 선택 또는 해당 페이지를 닫을 경우 더 이상 스트리밍을 진행 할 수 없습니다.)

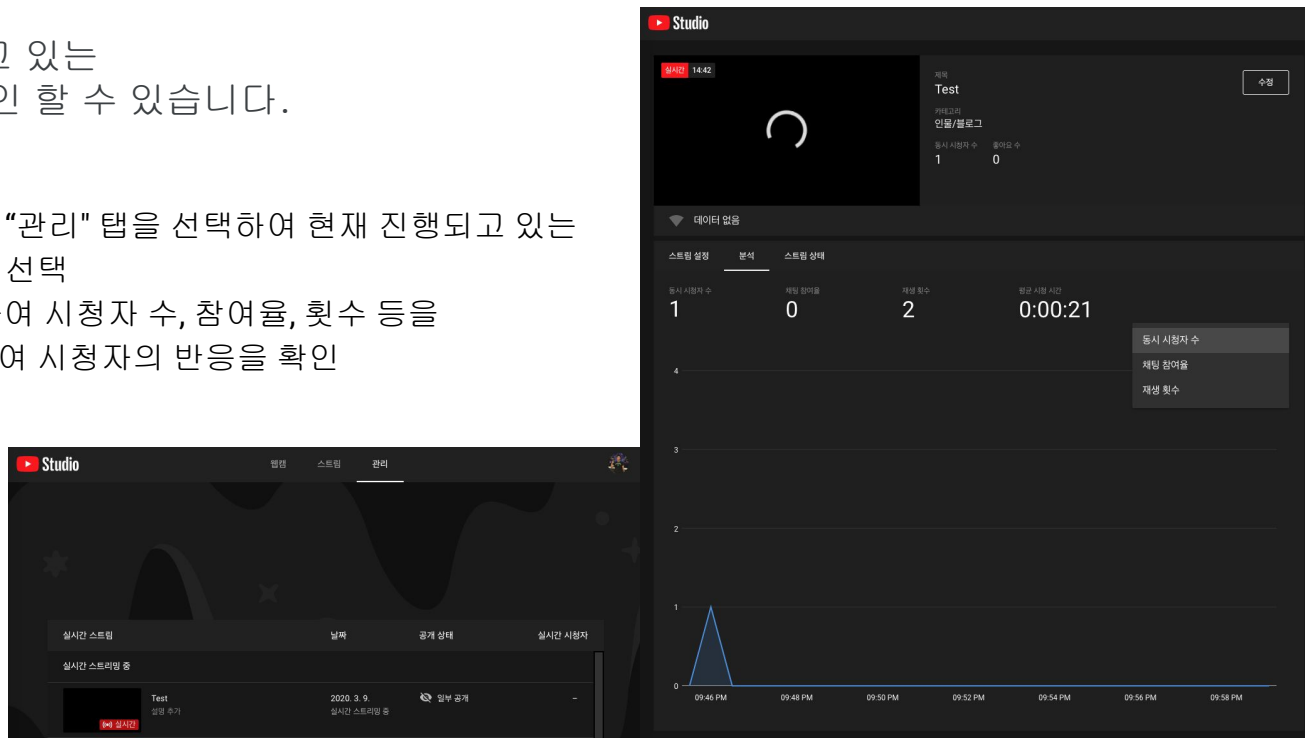


웹캠 스트리밍 직접 해보기 | 실시간 스트리밍 분석

라이브 관제실에서 진행되고 있는
스트리밍의 분석 정보를 확인 할 수 있습니다.

- 스트림 분석

- 라이브 관제실에서 “관리” 탭을 선택하여 현재 진행되고 있는 라이브 스트리밍을 선택
- “분석” 탭 을 선택하여 시청자 수, 참여율, 횡수 등을 실시간으로 확인하여 시청자의 반응을 확인

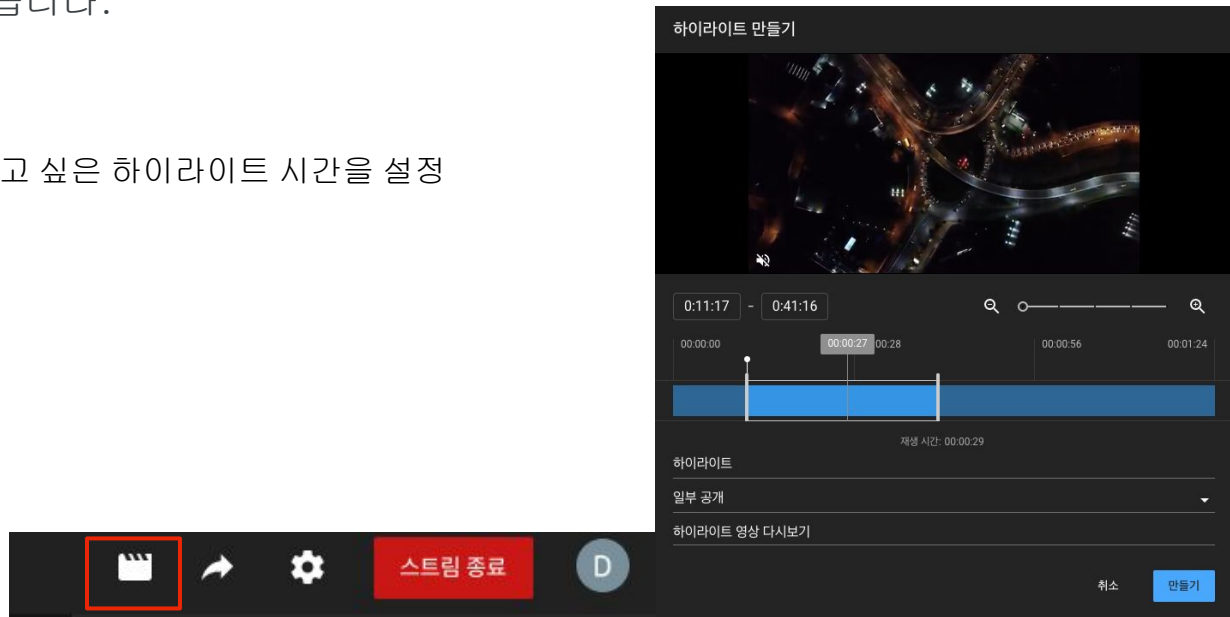


웹캠 스트리밍 직접 해보기 | 하이라이트 만들기

라이브 스트리밍 도중에도 하이라이트 영상을 제작하고 업로드하여 신규 시청자를 유입시킬 수 있습니다.

[하이라이트 만들기]

- 영상 제목 및 설명 입력
- 실시간 스트리밍 중에 강조하고 싶은 하이라이트 시간을 설정
- 공개 범위를 설정

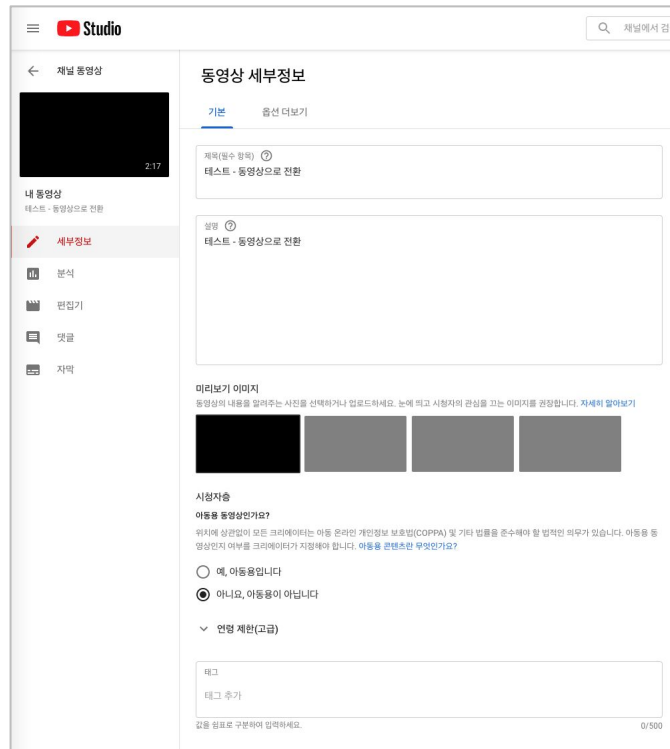


웹캠 스트리밍 직접 해보기 | 실시간 다시보기

실시간 스트리밍이 종료된 이후에는
일반 동영상으로 전환하여 채널에 동영상으로 업로드 가능합니다.

[동영상 편집하기]

- 하이라이트 등의 장면으로 미리 보기 이미지를 변경하여 시청자 유도
- 해시 태그를 설정하여 검색 트래픽 확대
- 전체 스트리밍 영상을 그대로 업로드 하기보다는 하이라이트 영상을 편집하여 업로드 하는 것을 권장
- 댓글 허용 및 정렬 기준 설정 가능



III. 라이브 스트리밍 직접 해보기

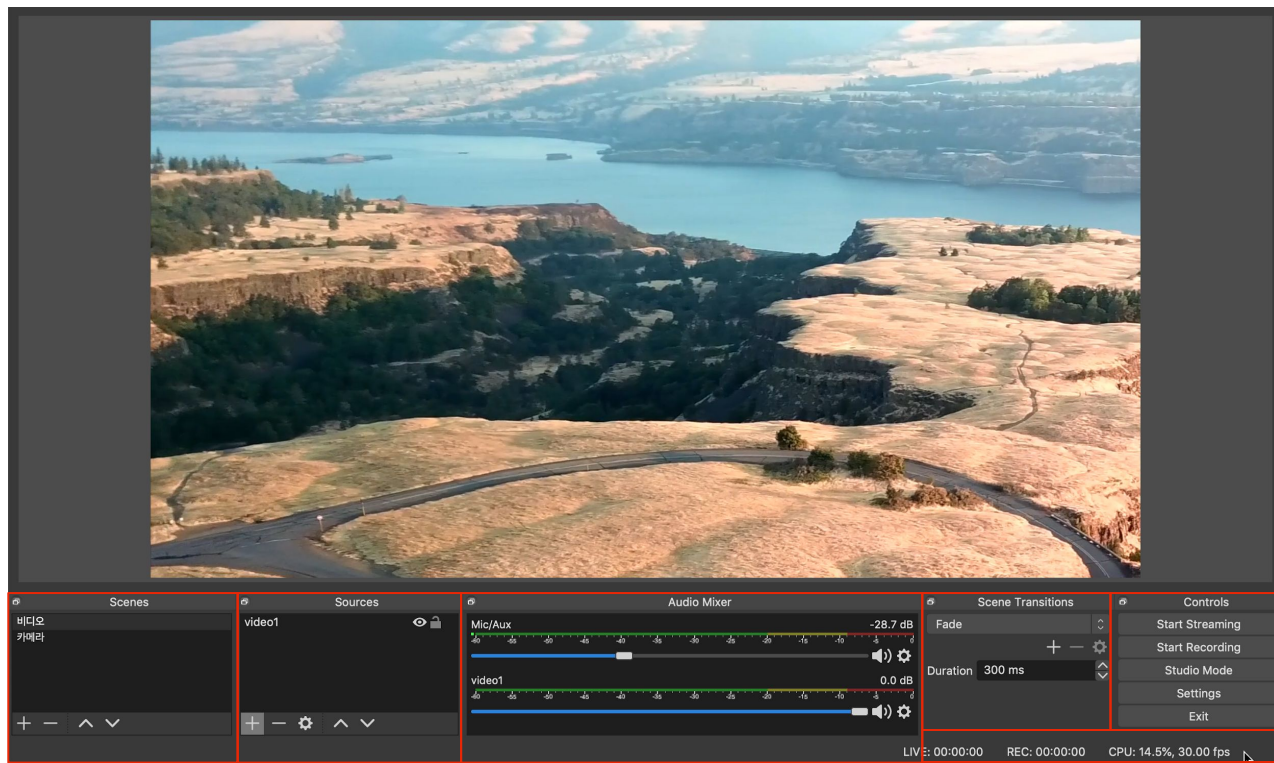
라이브 스트리밍 직접 해보기 | 유튜브 라이브 인증 ~~인코더~~

라이브 스트리밍을 하기 위해서는 송출하고자 하는 콘텐츠를 YouTube에서 스트리밍 할 수 있는 디지털 형식으로 변환하는(인코딩) 과정이 필요합니다. 해당 변환 과정을 위해서는 [인코딩 소프트웨어](#)를 사용하여야 합니다.

[대표적인 스트리밍 소프트웨어 인코더]

- [Open broadcaster software\(OBS\)](#)
 - 무료 오픈소스 소프트웨어 인코더
 - 윈도우/맥/리눅스 지원
- [XSplit Broadcaster](#)
 - 유/무료 소프트웨어 인코더
 - 전문가 수준의 실시간 방송 가능
 - 윈도우 지원가능
- [WireCast](#)
 - 유료 소프트웨어 인코더(30일 무료 체험 가능)
 - 다양하고 손쉬운 편의기능 제공
 - YouTube API 지원, 해당 앱에서 이벤트 관리, 채널 스트리밍 가능
 - 윈도우/맥/모바일(iOS) 지원

라이브 스트리밍 직접 해보기 | OBS Studio 시작



화면 Scene
설정

비디오, 카메라, 디스플레이 등
송출 콘텐츠 설정

마이크 입출력, 비디오 사운드 설정

장면 전환 효과 설정

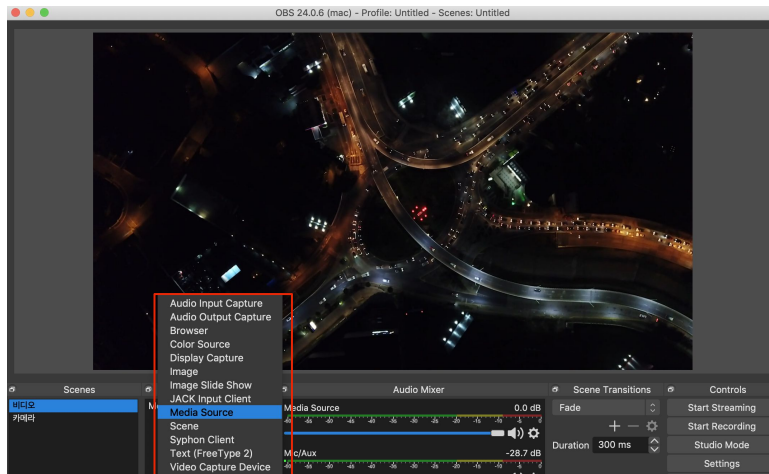
스트리밍 제어

스트리밍,
CPU, 프레임 정보

라이브 스트리밍 직접 해보기 | 영상 준비

라이브 송출 미디어 소스 준비하기

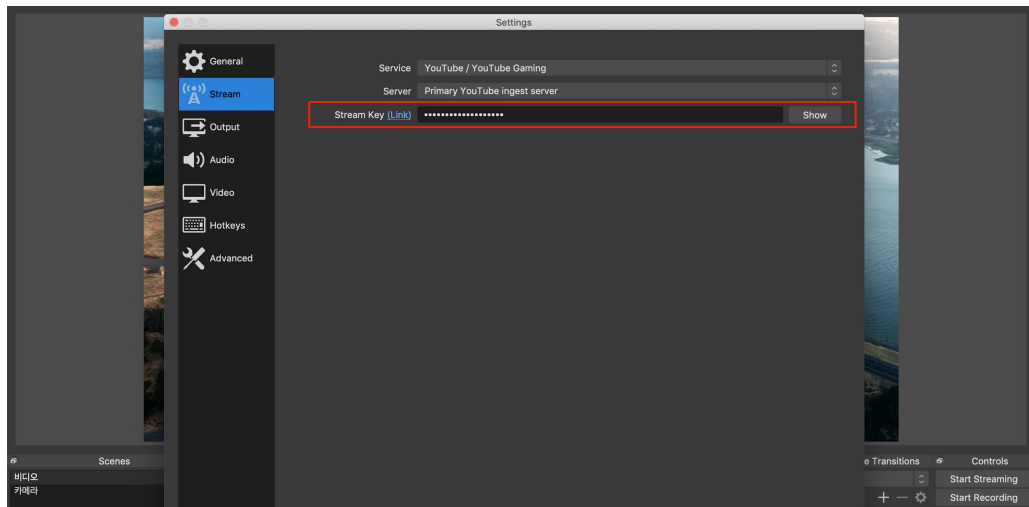
- (Media Source) 사전 준비된 영상
- (Video Capture Device) 비디오 촬영 장비에서 출력되는 영상
- (Display Capture) 연결된 디스플레이 장비에서 출력되는 영상



라이브 스트리밍 직접 해보기 | 인코더 설정

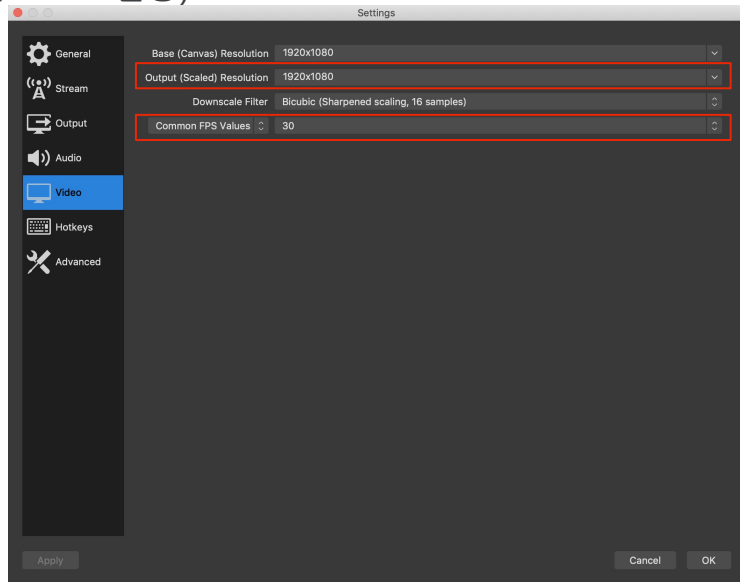
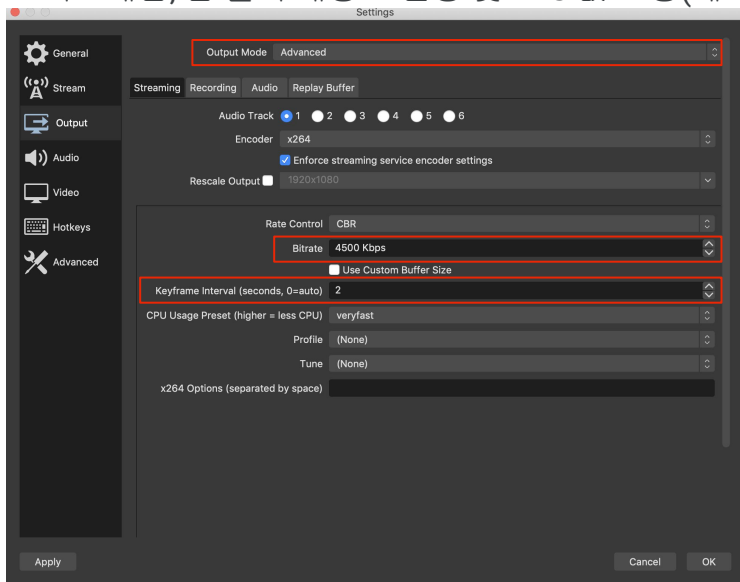
YouTube Stream 정보를 입력하여 소프트웨어 인코더를 YouTube 연결

- OBS Studio의 경우 Server URL(backup Server URL)이 사전 설정되어 있음
- Stream key의 경우 YouTube 라이브 관제실 > 스트림 설정 > 스트림 키 확인



라이브 스트리밍 직접 해보기 | 인코더 설정

- Video Bitrate 의 경우 [해당 페이지](#) 참고하여 해상도에 맞는 적절한 값으로 설정 (예 - 1920x1080 → 3000~6000Kbps 설정)
- 키프레임, 입 출력 해상도 변경 및 FPS 값 조정(예 - 키프레임은 주로 2로 설정)



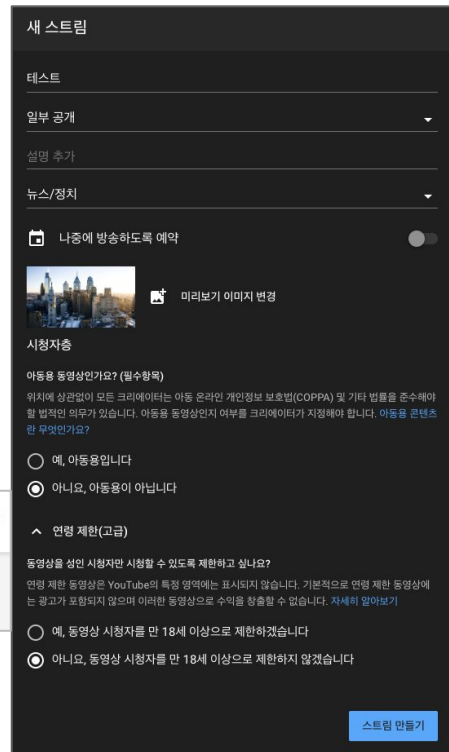
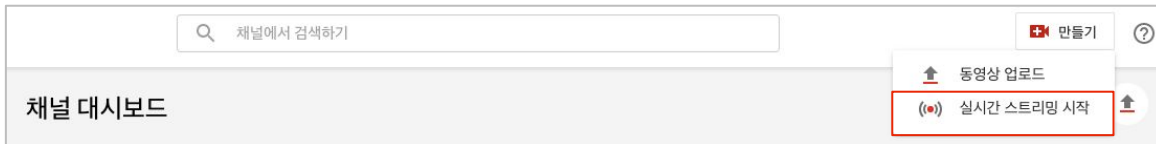
라이브 스트리밍 직접 해보기 | 새 스트림 생성

- YouTube에서 스트림 설정하기

- 채널에서 우측 상단 “만들기” 버튼을 통해 “실시간 스트리밍 시작” 선택
- YouTube 스트리밍 라이브 관제실에서 “스트림” 탭으로 이동
- 스트림 생성(기존 스트림 활용 가능)

- 새 스트림 생성 시 필요 정보

- 메타 데이터(제목, 공개 설정, 카테고리, 예약 설정 등)
 - 공개 설정에서 “일부 공개” 시 링크 내부 공유 후 테스트 진행 가능
- 미리보기 이미지를 설정 (썸네일 이미지 설정)
- 아동용 콘텐츠/연령제한 설정



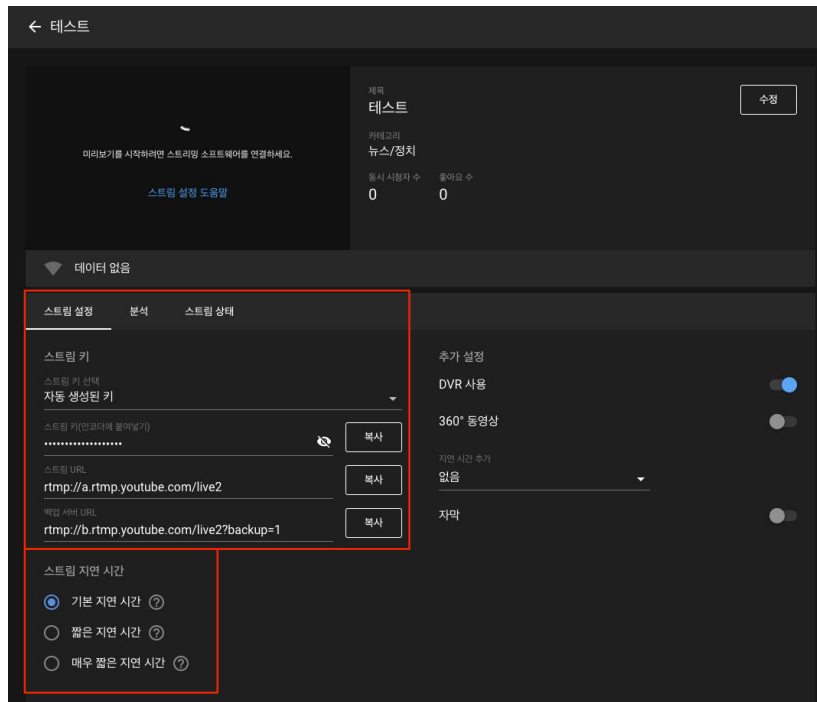
라이브 스트리밍 직접 해보기 | 스트림 설정

- 스트림 키 설정

- 자동 생성 또는 사전에 생성된 고정 키 사용 가능
- **스트림 키 보안 주의(스트림 키로 스트리밍 진행)**

- 지연시간 설정

- 기본 지연시간 (지연시간 약 30초 지연)
 - 시청자와 실시간으로 상호작용하지 않는 경우 사용
 - 뉴스/단방향 콘텐츠 등에 적합
 - 지연시간이 중요하지 않은 경우 사용
 - 영상 품질 좋음, 버퍼링 가장 작음
- 짧은 지연시간 (지연시간 약 15초)
 - 시청자와 적절한 실시간 상호작용 필요한 경우 사용
 - 영상 품질 다소 좋음, 버퍼링 적당
- 매우 짧은 지연 시간 (지연시간 약 5초 내)
 - 시청자와 매우 활발한 실시간 상호작용이 필요한 경우 사용
 - 게임, 1인 실시간 방송 등에 적합
 - 영상 품질 보통, 버퍼링 높음
 - 고 해상도 지원하지 않음



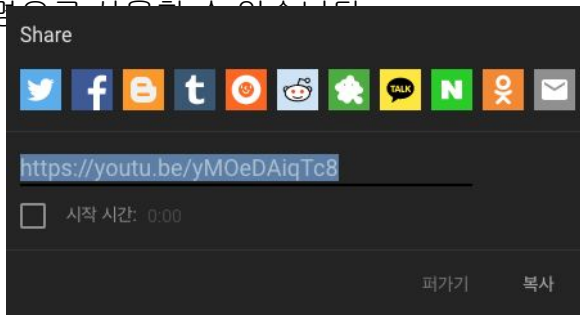
IV. 라이브 스트리밍 고급

라이브 스트리밍 고급 | 스트리밍 주소 공유

라이브 스트리밍 주소를 미리 생성하거나 고정 주소를 활용하여 주소를 공유 할 수 있습니다.

[참고사항]

- [가변 URL] 이벤트 이전에 라이브 스트리밍을 미리 생성하여 스트리밍 주소를 확인 할 수 있습니다.
 - 복수의 스트리밍에 적용 가능
 - 적어도 이벤트 진행 48시간 전에 미리 링크를 생성하는 것을 권장합니다.
- [고정 URL] 채널 URL에 /live를 추가하면 고정 라이브 스트리밍 주소로 활용 할 수 있습니다.
 - 하나의 스트리밍에만 적용 가능(복수 개의 스트리밍 진행 시, 가장 최근의 라이브 스트리밍으로 이동)
 - [https://www.youtube.com/channel/\[Channel ID\]/live](https://www.youtube.com/channel/[Channel ID]/live)
 - 맞춤 채널 URL을 활용하면 Channel ID 대신에 채널명을 공유할 수 있습니다.



라이브 스트리밍 고급 | 수익화

라이브 스트리밍도 기존 VOD 콘텐츠와 마찬가지로 수익화가 가능합니다.
(현재 해당 기능은 라이브 관제실이 아닌 이벤트에서만 가능합니다)

[참고사항]

- 이벤트 생성 후 원하는 시점에 직접 “광고 삽입”을 클릭해 스트림에 광고 큐를 게재합니다. ([링크](#))
- 광고를 삽입할 경우, 슬레이트를 사용한 이후에 진행하는 것을 권장합니다.
 - 광고 인벤토리를 사용할 수 없는 경우 광고 시점에 사용 권한이 있는 콘텐츠나 슬레이트만 스트리밍해야 합니다.
- 프리롤 광고가 설정되어야 미드롤 광고를 설정할 수 있습니다
- 미드롤 광고는 현재 데스크탑에서만 표시됩니다.



라이브 스트리밍 고급 | 주의사항

아래 기준에 해당 될 경우 라이브 스트리밍 기능이 자동으로 사용 중지 됩니다.

[사용 중지 조건]

- 채널이 커뮤니티 가이드 위반 경고를 받을 경우
- 저작권자에 의해 실시간 스트림 또는 보관처리된 실시간 스트림이 모든 국가에서 차단될 경우
- 저작권자에 의해 실시간 스트림 또는 보관처리된 실시간 스트림이 저작권 게시 중단 요청을 받을 경우([다음 슬라이드 참조](#))
- 실시간 스트림이 저작권의 보호를 받는 다른 실시간 방송과 일치 할 경우
- 채널에 기능이 [사용 중지된 동영상](#)이 많은 경우
 - 개인이나 집단에 대한 폭력 또는 혐오감을 조장하는 콘텐츠
 - YouTube 정책을 위반하지 않았으나 삭제 조건에 가깝고 일부 시청자에게 불쾌감을 줄 수 있는 콘텐츠

라이브 스트리밍 고급 | 저작권 관련 주의사항



경고

주의: 스트림에서 저작권 보호 오디오 및 동영상이 감지되었으므로 스트림이 일시적으로 차단될 수 있습니다.

[추가 정보](#)



경고

주의: 스트림에서 저작권 보호 오디오 및 동영상이 감지되었으므로 스트림이 일시적으로 차단될 수 있습니다.

[닫기](#)

라이브 스트리밍 관제실 경고 모니터링

- 저작권 관련 경고가 (왼쪽 화면 참고)가 지속적으로 표시될 경우, 이벤트가 자동으로 종료될 수 있습니다.
- 저작권 위반으로 인해 삭제(게시중단) 되는 경우 실시간 스트리밍 사용이 90일 동안 제한됩니다.

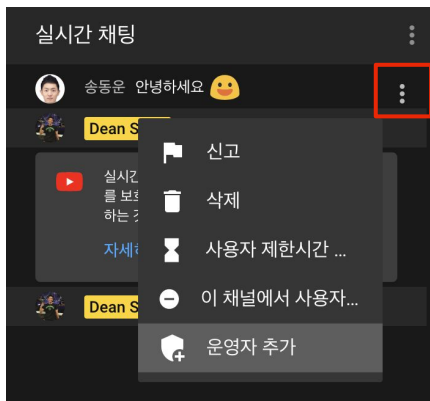
사용 콘텐츠 사용 동의 얻기

- 콘텐츠 권리 소유자에게 사전에 콘텐츠 사용에 대해 동의를 얻고, 향후 실시간 방송이 가능하도록 내 채널을 [허용](#)해 줄 것을 요청할 수 있습니다.
 - 사전 사용동의를 얻어야 할 콘텐츠 ([예시](#))

실시간 채팅 관리 | 사용자 관리

라이브관제실 또는 스튜디오 설정 메뉴에서 사용자 관리를 통해 깨끗한 실시간 채팅 공간을 유지하실 수 있습니다.

<라이브 관제실 화면>

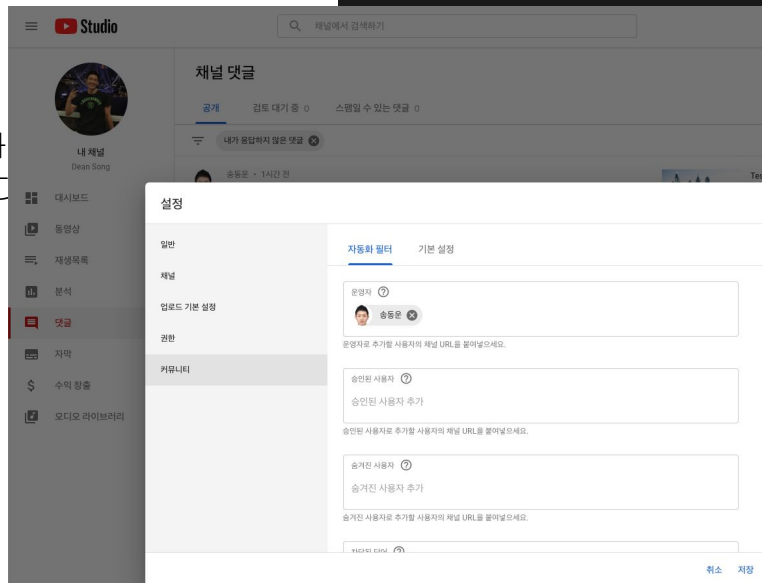


[운영자 추가]

- 모든 실시간 채팅 세션에 운영자를 지정할 수 있습니다.
- 트래픽이 많은 이벤트의 경우 전담 실시간 채팅 운영자를 한 명 이상 두는 것이 좋습니다.
- 운영자는 시청자와 상호작용하면서 채팅 사용자를 관리 할 수 있습니다
- 스튜디오의 경우 “설정”에서 “자동화 필터”를 사용하여 설정 가능합니다

[사용자 제한]

- 악성 사용자를 신고하거나 삭제하여 채팅에서 제외 시킬 수 있습니다.
- “사용자 채팅 제한 시간” 또는 “채널에서 숨기기” 기능을 통해서도 사용자 관리가 가능합니다.



<스튜디오 화면>

실시간 채팅 관리 | 채팅 메시지 관리

스튜디오에서 사전 설정을 통해 채팅 메시지를 제한하거나 필터링 할 수 있습니다.

['검토를 위해 보류' 메시지 사용 설정]

- 부적절할 수 있는 실시간 채팅 메시지를 보류하도록 설정할 수 있습니다.

['링크 차단]

- 해시태그와 URL 댓글을 차단하도록 설정 하실 수 있습니다.
(관리자 및 운영자는 허용)

['차단된 단어' 설정]

- 차단해야 하는 단어 등을 사전에 설정하여,
실시간으로 유해한 단어를 차단할 수 있습니다.

설정

일반

자동화 필터

기본 설정

채널

승인된 사용자 추가

승인된 사용자로 추가할 사용자의 채널 URL을 붙여넣으세요.

관련

숨겨진 사용자 ⑦

숨겨진 사용자 추가

숨겨진 사용자로 추가할 사용자의 채널 URL을 붙여넣으세요.

커뮤니티

차단된 단어 ⑦

오래지 ✖

자음 ✖

애름 ✖

값을 침표로 구분하여 입력하세요.

☒ 링크 차단

이 옵션을 선택하면 해시태그와 URL이 포함된 새 댓글이 검토를 위해 보류됩니다. URL이 포함된 실시간 채팅 메시지가 차단됩니다. 이 설정은 크리에이터, 운영자 또는 승인된 사용자에게는 적용되지 않습니다.

취소 저장

설정

일반

자동화 필터

기본 설정

채널

새 동영상의 댓글

토론 탭의 댓글

모든 댓글 허용

모든 댓글 허용

관련

실시간 채팅의 메시지

☒ 부적절할 수 있는 채팅 메시지는 검토를 위해 보류

취소 저장

실시간 채팅 관리 | 채팅 제한

채팅을 허용하지 않거나, 채팅 저속 모드를 활용하여 댓글이 표시되는 양을 제한 할 수 있습니다.

[실시간 채팅 설정]

- 라이브관제실 → 설정 → 실시간 채팅을 통해 설정 가능
- 실시간 채팅 사용 기능 해제

[저속 모드 설정]

- 라이브관제실 → 설정 → 실시간 채팅을 통해 설정 가능
- 저속 모드를 사용하면 댓글 간의 시간 제한을 설정해 각 사용자가 댓글을 달 수 있는 빈도를 낮출 수 있습니다.
- 채널 소유자, 운영자, YouTube 채널(멤버십) 회원에게는 제한이 적용되지 않습니다.
- 메시지 간격을 설정하여 채팅 메시지가 전달되는 시간을 설정할 수 있습니다.



관련 참조 자료

라이브 스트리밍 관련
실시간 스트리밍 인코더 목록
인코더로 실시간 라이브 만들기
라이브 스트림 인코더
라이브 인코더 설정, 비트 전송률, 해상도 설정 권장사항
라이브 스트리밍 지연시간
모바일에서 라이브 스트림 만들기
실시간 스트리밍 제한
라이브 저작권 문제
라이브로 수익 창출
실시간 스트림 데이터 분석

실시간 채팅 관련
실시간 채팅 관리
실시간 채팅 다른 시청자 차단
실시간 멤버십 채팅